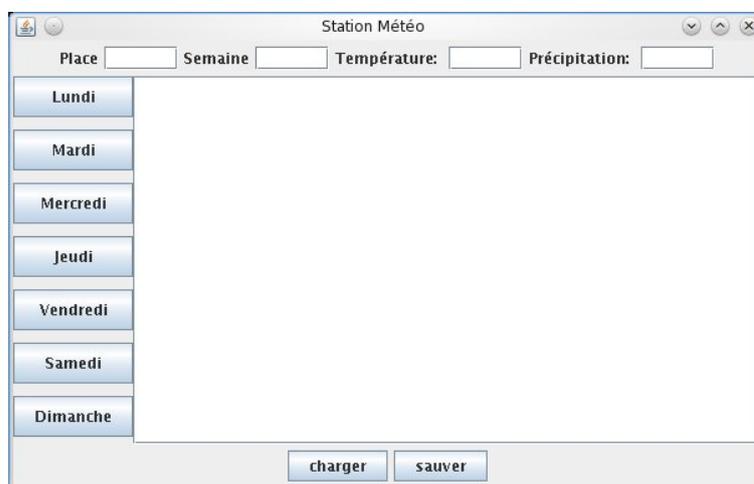


Ajout de composants graphiques - Utilisation de la classe JPanel - gestionnaires de mise en page  
Ce TP sera réutilisé dans le prochain TP.

Soit l'interface StationMeteoConstantes :

```
public interface StationMeteoConstantes {  
    public static String[] joursSemaine =  
    {"Lundi", "Mardi", "Mercredi", "Jeudi", "Vendredi", "Samedi", "Dimanche"};  
    public static String TEMPERATURE = "Température: ";  
    public static String PRECIPITATION = "Précipitation: ";  
    public static String PLACE = "Place";  
    public static String SEMAINE = "Semaine";  
}
```

### Exercice 1 Mise en place de la fenêtre



1.1- La fenêtre que vous voyez ci-dessus permet de visualiser un ensemble de valeurs météorologiques sous forme textuelle. Elle est composée de 4 parties :

- la partie nord est composée d'un panel avec 8 composants permettant :
  - de définir une place (un label suivi d'une zone de saisie)
  - de définir une semaine (un label suivi d'une zone de saisie)
  - de définir une température (un label suivi d'une zone de saisie)

- de définir une précipitation (un label suivi d'une zone de saisie)
- la partie Ouest composée d'un panel de 7 boutons permettant de choisir le jour pour lequel on veut saisir une valeur météorologique.
- la partie centrale est composée d'une zone de texte permettant d'afficher l'ensemble des valeurs sous la forme textuelle.
- la partie Sud est composée de 2 boutons pour charger et sauver un ensemble de valeurs.

Dans cette question, on ne s'intéresse qu'à l'aspect visuel de la fenêtre. Dans un premier temps, la fenêtre n'est associée à aucun fichier de valeurs. Donc, dans la partie centrale, rien ne s'affichera.

Définir une classe `VueStationMeteo` qui met en place l'aspect visuel décrit ci-dessus et qui utilise l'interface `StationMeteoConstantes`.

- Comme montré dans le cours, la programmation devra être la plus modulaire possible :
- le constructeur fera notamment appel à une méthode `initialise` qui mettra en place les différents panels en appelant lui-même, comme dans le cours, des méthodes du type `JPanel getPanelOuest()`, ...
  - le programme principal comprendra simplement l'appel au constructeur de la fenêtre.

1.2- On souhaite maintenant que la fenêtre précédente soit associée à un fichier de valeurs météorologiques dont le nom sera donné au constructeur de la fenêtre et qui apparaîtra dans le titre de la fenêtre. Ces valeurs devront s'afficher sous forme de texte dans le panneau central à l'ouverture de la fenêtre. Vous ferez une première version où le nom du fichier sera donné en "dur" au constructeur. Vous choisirez le fichier `testValMeteo.txt` qui est fourni dans `TPINFO`.

Indications

Une des façons de mémoriser un ensemble de valeurs météorologiques revient à définir en variable d'instance de la fenêtre graphique une instance de la classe `EnsValMeteo` vue au TP précédent.

Pour ceux qui ont le temps :

=====

- vous ferez une deuxième version où le nom du fichier sera demandé à l'utilisateur. Vous utiliserez la classe `JOptionPane` et sa méthode `showInputDialog`.
- vous ferez une troisième version où le nom du fichier sera choisi par l'utilisateur dans une boîte de dialogue ouverte grâce à la classe `JFileChooser` de swing (allez voir l'aide et les exemples).