

Stabilité des systèmes

Un sujet très important, une propriété globale

- Stabilité
- Systèmes rationnels
- Stabilisation par feed-back
- Placement de pôles
- Théorie de Lyapunov

Stabilité - exemples

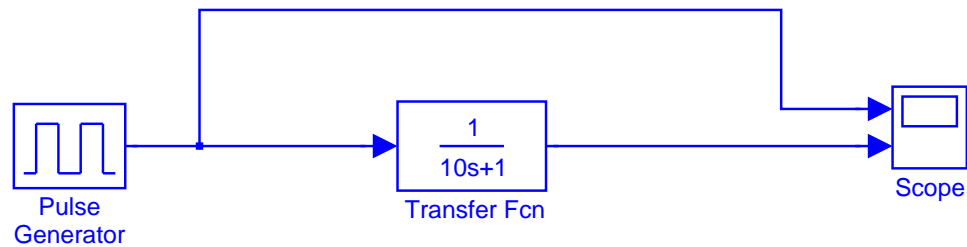
Stabilité - exemples

Un système déplacé d'un point d'équilibre reconverge-t-il vers celui-ci ou diverge-t-il ?

Stabilité - exemples

Un système déplacé d'un point d'équilibre reconverge-t-il vers celui-ci ou diverge-t-il ?

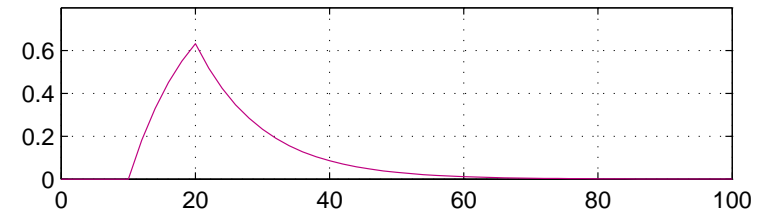
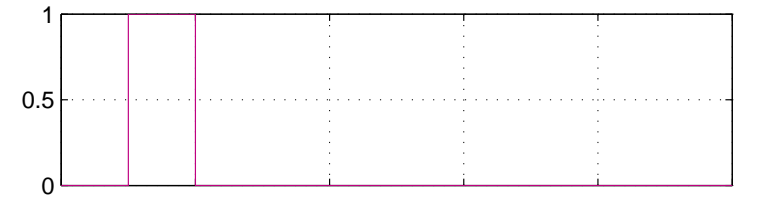
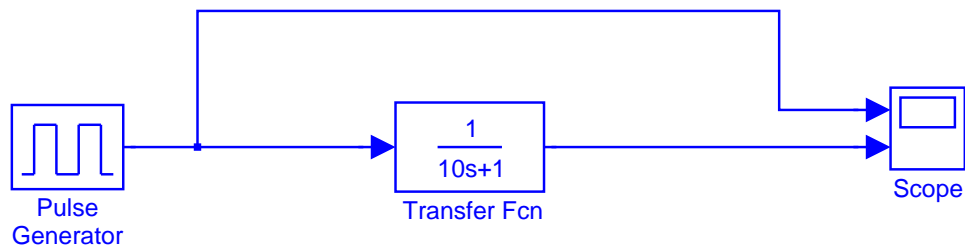
Exemple : Un système **stable**



Stabilité - exemples

Un système déplacé d'un point d'équilibre reconverge-t-il vers celui-ci ou diverge-t-il ?

Exemple : Un système **stable**

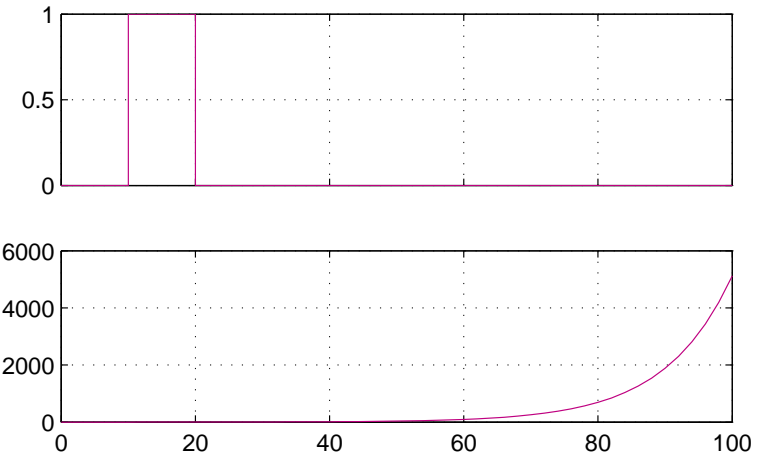
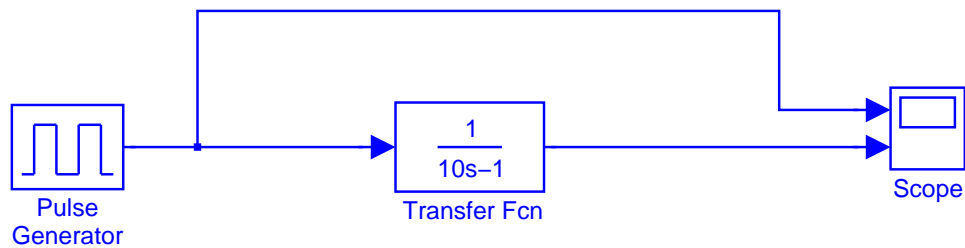


Time offset: 0

Stabilité - exemples

Un système déplacé d'un point d'équilibre reconverge-t-il vers celui-ci ou diverge-t-il ?

Exemple : Un système instable

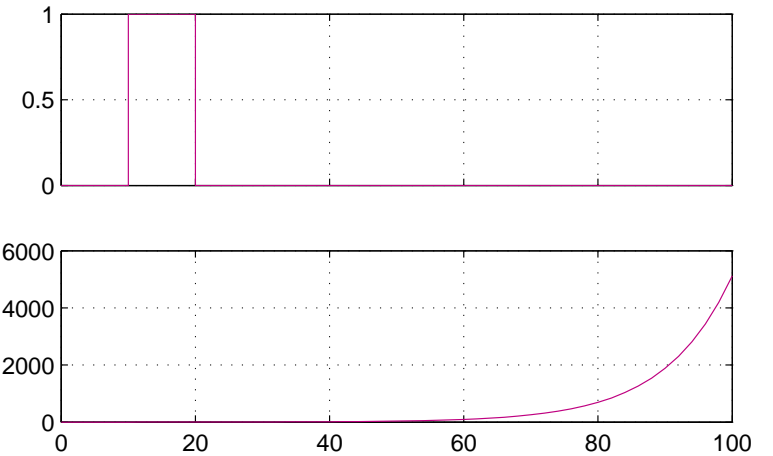
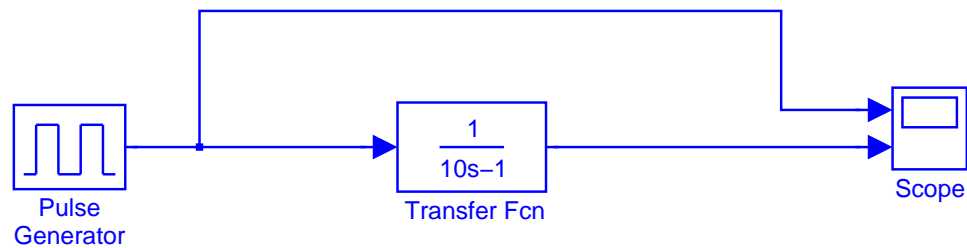


Time offset: 0

Stabilité - exemples

Un système déplacé d'un point d'équilibre reconverge-t-il vers celui-ci ou diverge-t-il ?

Exemple : Un système instable



Pourquoi ?

Stabilité - définitions

Un état d'équilibre est un point X_e t.q. si en l'absence de commande et de perturbations on a :

$$X(t_0) = X_e \iff X(t) = X_e, t \geq t_0$$

Pour un système $X'(t) = F(X(t), U(t))$, les points d'équilibre sont les solutions de l'équation algébrique $0 = F(X(t), 0)$.

Un système **linéaire** $X'(t) = AX(t)$ peut avoir

- Un point d'équilibre **unique** $X = 0$ si A est inversible
- Une **infinité** de points d'équilibre si A n'est pas inversible

L'état d'équilibre X_e est

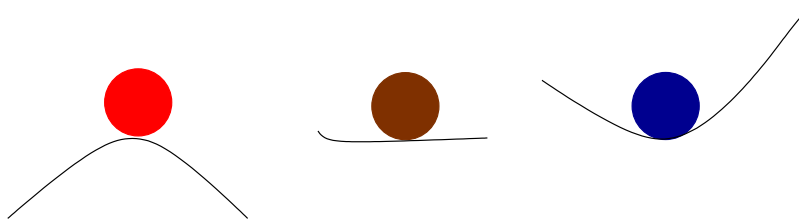
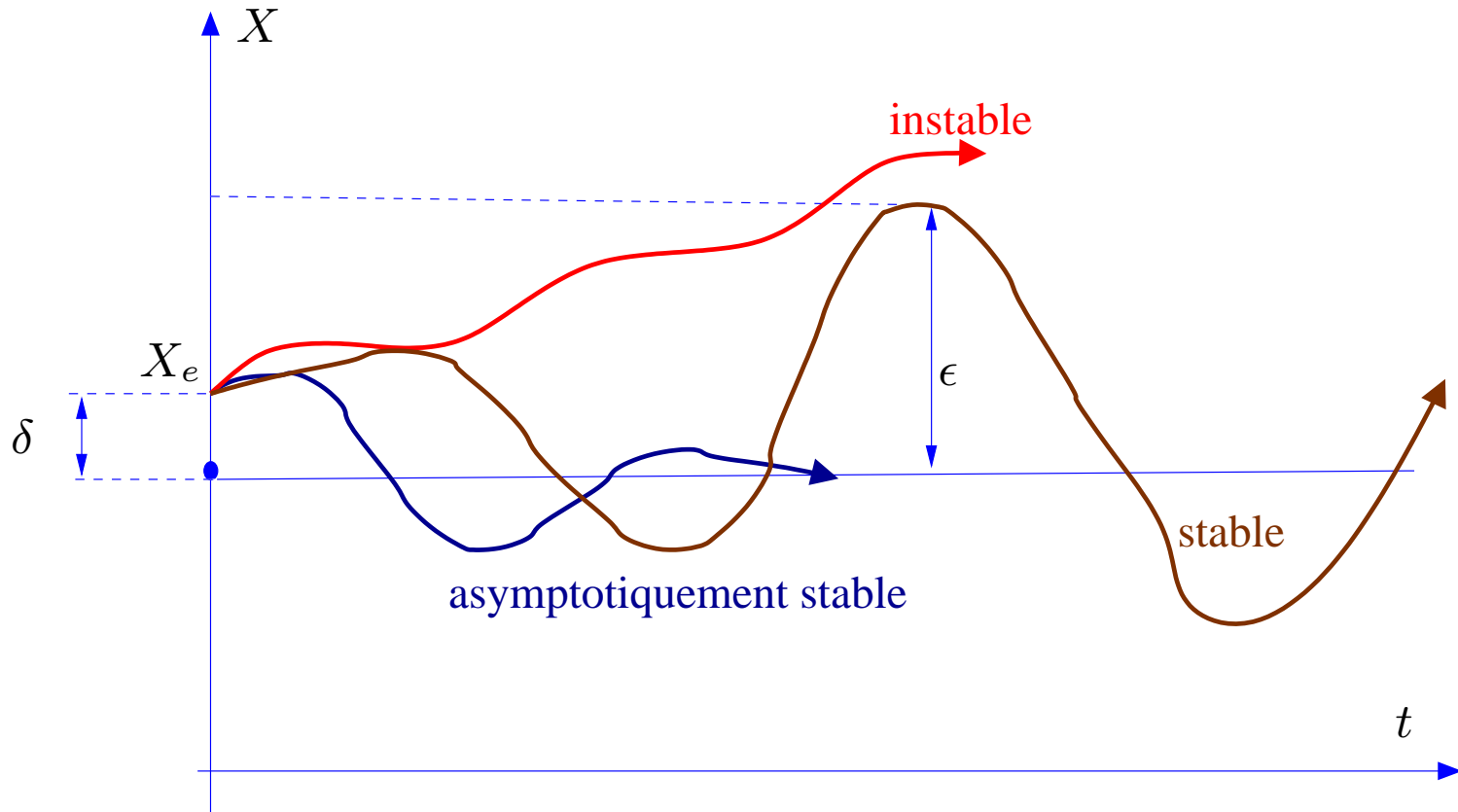
- **stable** si

$$\forall \epsilon > 0 \exists \delta > 0 : \|X(0) - X_e\| < \delta \Rightarrow \|X(t) - X_e\| < \epsilon.$$

- **asymptotiquement stable** si

$$\forall \delta > 0 : \|X(0) - X_e\| < \delta \Rightarrow \lim_{t \rightarrow \infty} X(t) = X_e.$$

Stabilité - illustration



Systemes rationnels

Il suffit de regarder les pôles (racines du dénominateur) de la fonction de transfert dans le plan complexe :

Si les pôles sont tous à partie réelle négative le système est dit asymptotiquement stable

Systèmes rationnels

Il suffit de regarder les pôles (racines du dénominateur) de la fonction de transfert dans le plan complexe :

Si les pôles sont tous à partie réelle négative le système est dit asymptotiquement stable

en effet la réponse impulsionnelle sera une somme de termes de type

$$kt^n e^{\lambda t}$$

avec λ à partie réelle négative. Tous ces termes tendent vers 0 quand t tend vers l'infini.

Systèmes rationnels

Il suffit de regarder les pôles (racines du dénominateur) de la fonction de transfert dans le plan complexe :

Si les pôles sont tous à partie réelle négative le système est dit asymptotiquement stable

en effet la réponse impulsionnelle sera une somme de termes de type

$$kt^n e^{\lambda t}$$

avec λ à partie réelle négative. Tous ces termes tendent vers 0 quand t tend vers l'infini.

Exemple : $\frac{1}{10s + 1}$

Systèmes rationnels

Il suffit de regarder les pôles (racines du dénominateur) de la fonction de transfert dans le plan complexe :

Si les pôles sont tous à partie réelle négative le système est dit asymptotiquement stable

en effet la réponse impulsionnelle sera une somme de termes de type

$$kt^n e^{\lambda t}$$

avec λ à partie réelle négative. Tous ces termes tendent vers 0 quand t tend vers l'infini.

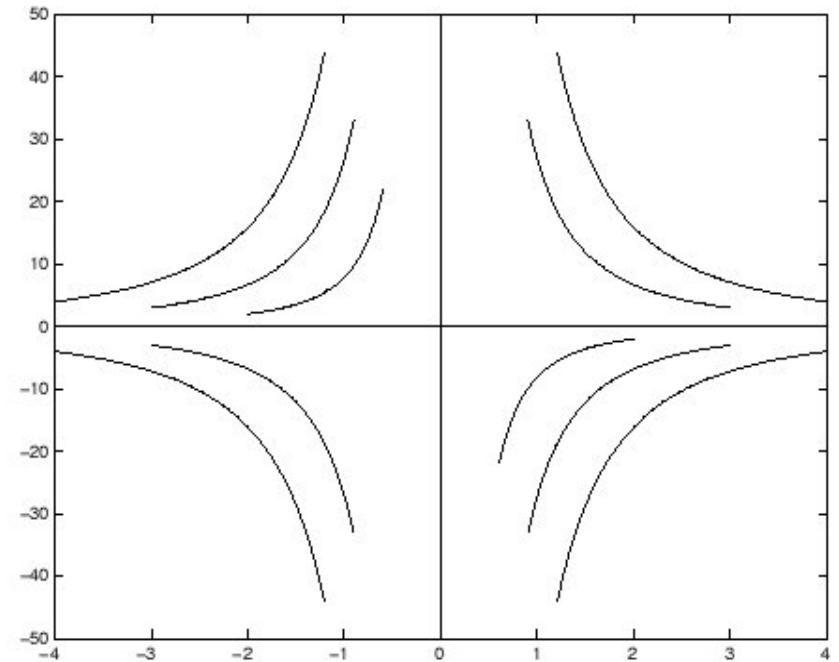
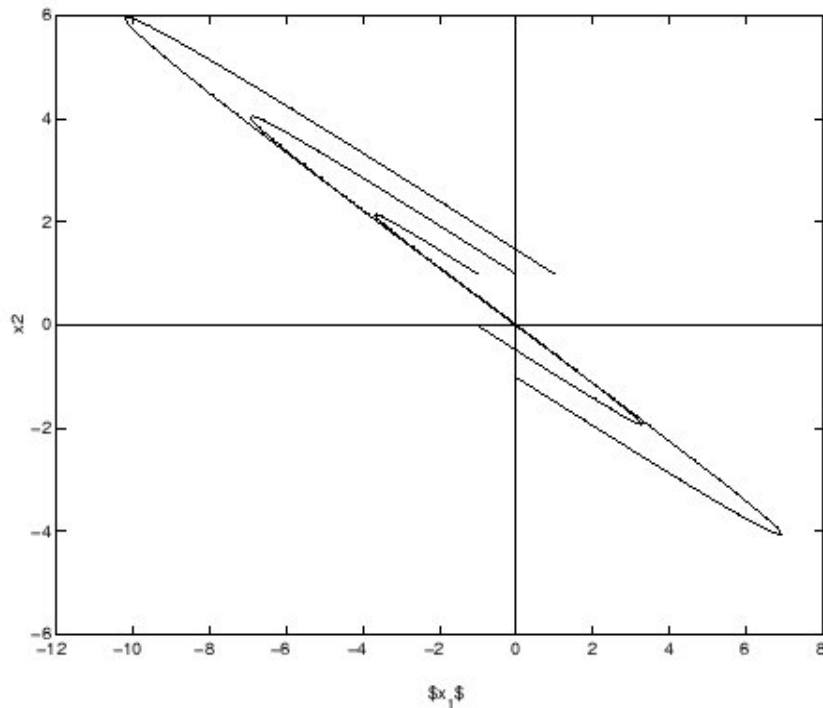
Exemple : $\frac{1}{10s + 1}$

il y a un seul pôle de valeur $-\frac{1}{10}$ réelle négative : le système est asymptotiquement stable

Nature des points d'équilibre

Cas 1 : λ_1 et λ_2 sont réels

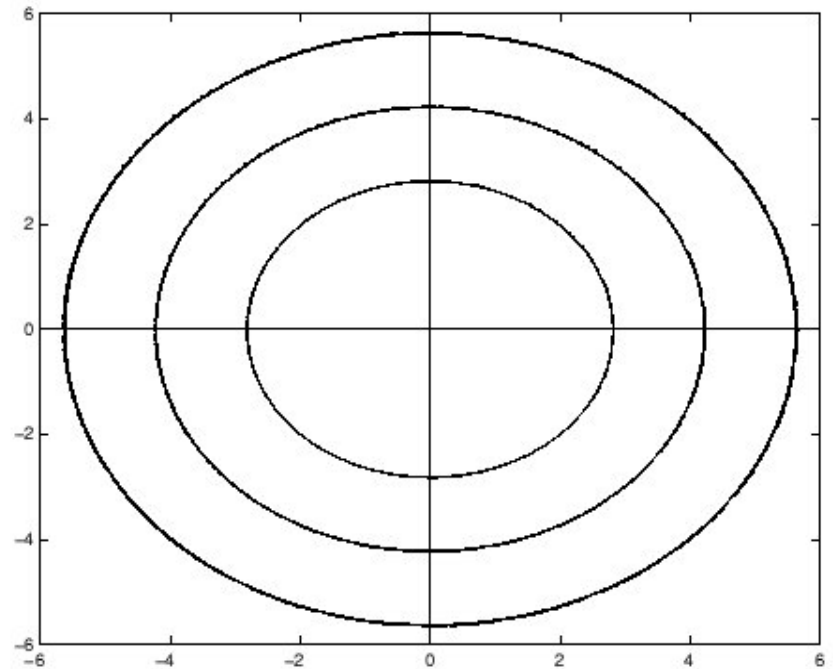
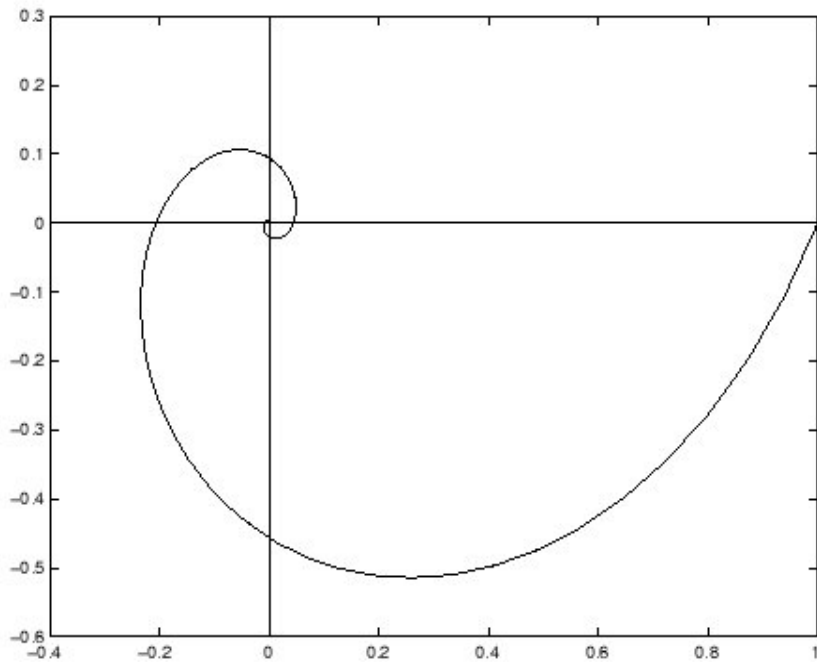
- si λ_1 et λ_2 sont du même signe, le point **0** est un **noeud stable** ou **instable**
- si $\lambda_1 \lambda_2 < 0$, le point **0** est un **point-selle (col) instable**



Nature des points d'équilibre (suite)

Cas 2 : $\lambda_1 = \rho + j\omega$ et $\lambda_2 = \rho - j\omega$

- si $\rho \neq 0$, le point **0** est un foyer stable ou instable
- si $\rho = 0$, le point **0** est un centre



Stabilisation par feed-back

Stabilisation par feed-back

Question : peut-on conduire sa voiture en ligne droite les yeux fermés ?

Stabilisation par feed-back

Question : peut-on conduire sa voiture en ligne droite les yeux fermés ?

- Non

Stabilisation par feed-back

Question : peut-on conduire sa voiture en ligne droite les yeux fermés ?

- Non
- Pourquoi ?

Stabilisation par feed-back

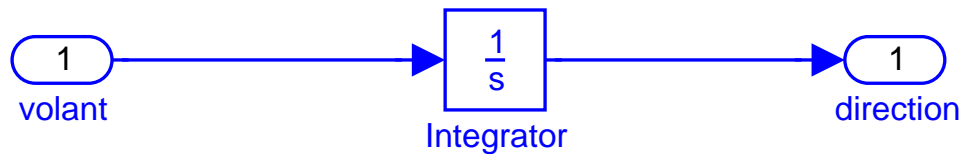
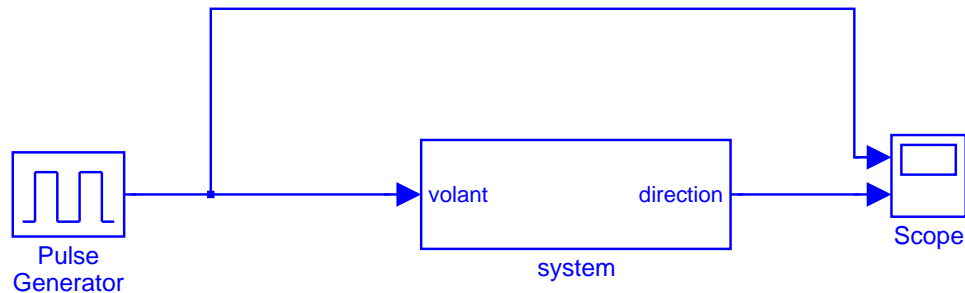
Question : peut-on conduire sa voiture en ligne droite les yeux fermés ?

- Non
- Pourquoi ?
- Parce le volant est un intégrateur :

Stabilisation par feed-back

Question : peut-on conduire sa voiture en ligne droite les yeux fermés ?

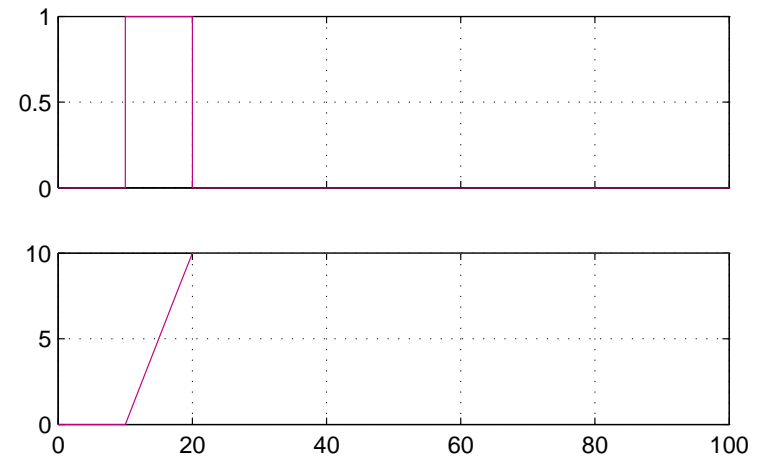
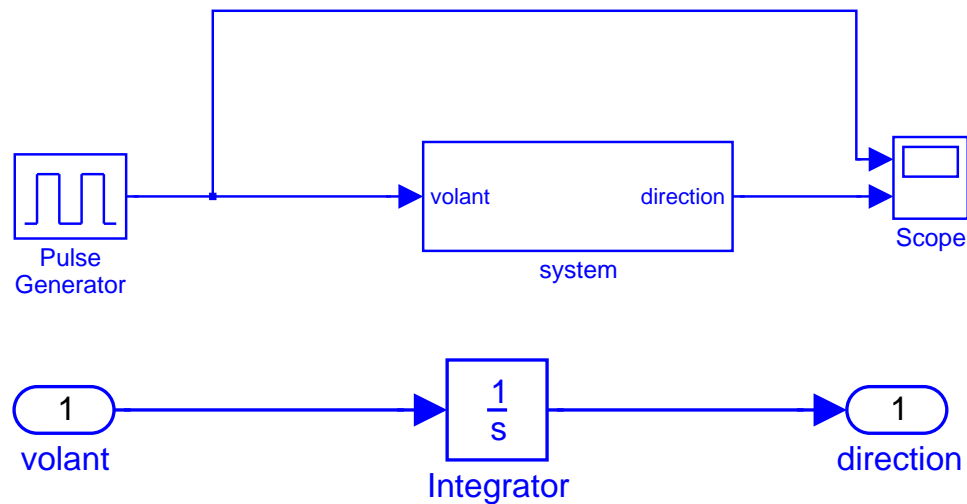
- Non
- Pourquoi ?
- Parce le volant est un intégrateur :



Stabilisation par feed-back

Question : peut-on conduire sa voiture en ligne droite les yeux fermés ?

- Non
- Pourquoi ?
- Parce le volant est un intégrateur :

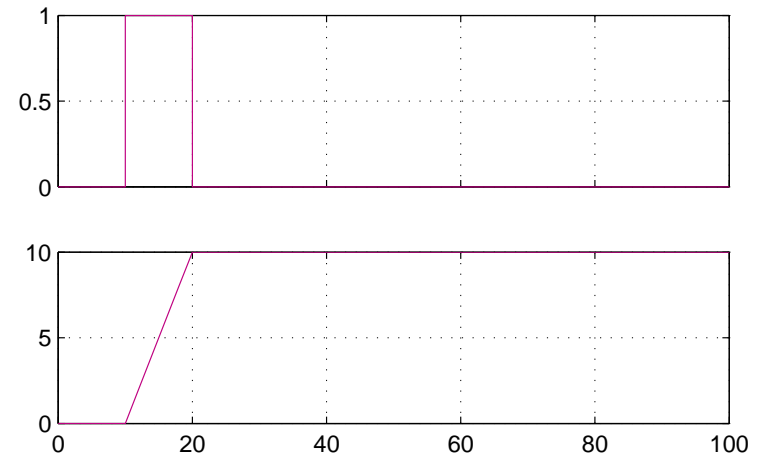
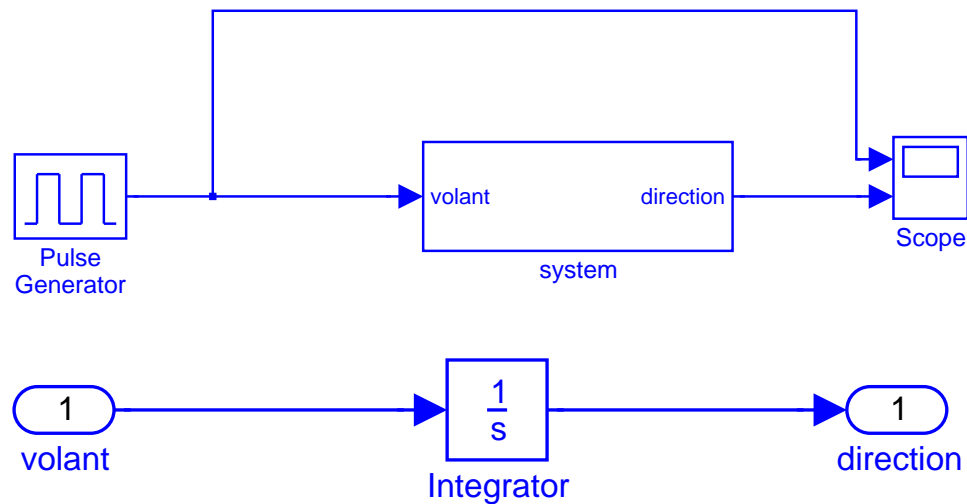


Time offset: 0

Stabilisation par feed-back

Question : peut-on conduire sa voiture en ligne droite les yeux fermés ?

- Non
- Pourquoi ?
- Parce le volant est un intégrateur :



Time offset: 0

Le pôle vaut 0 et n'est pas à partie réelle négative

Stabilisation par feed-back

Solution :

Stabilisation par feed-back

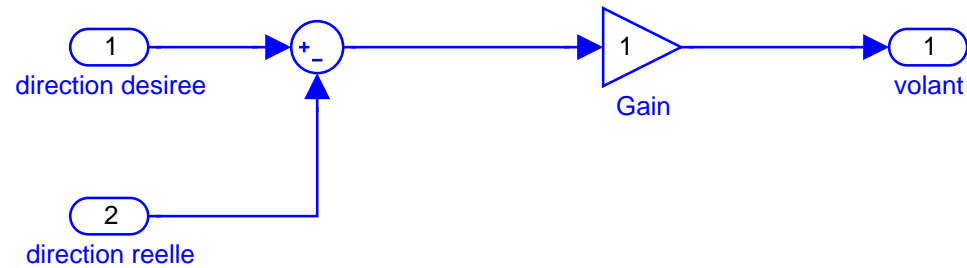
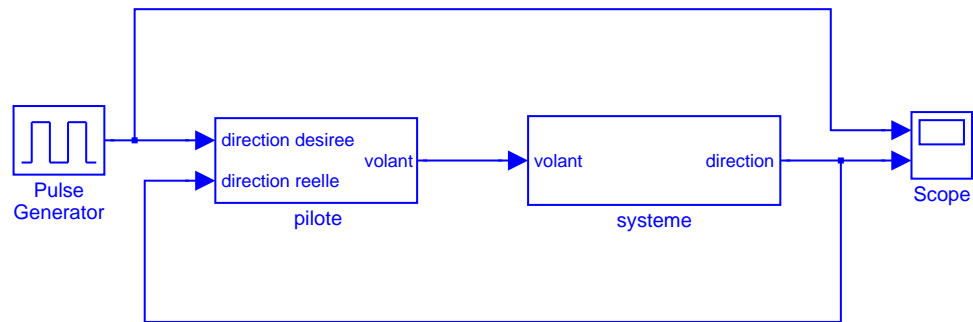
Solution :

Conduire les yeux ouverts

Stabilisation par feed-back

Solution :

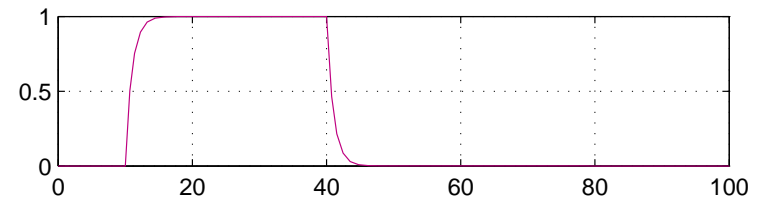
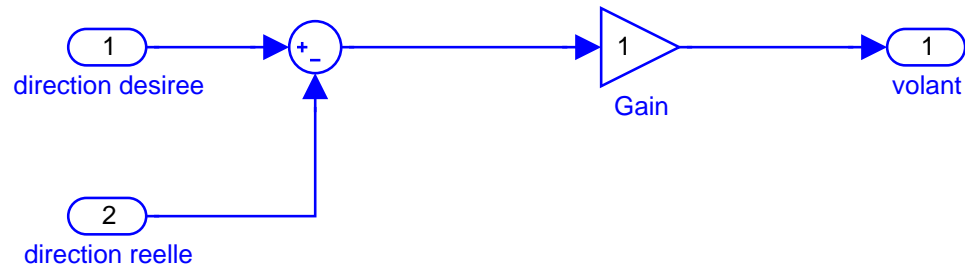
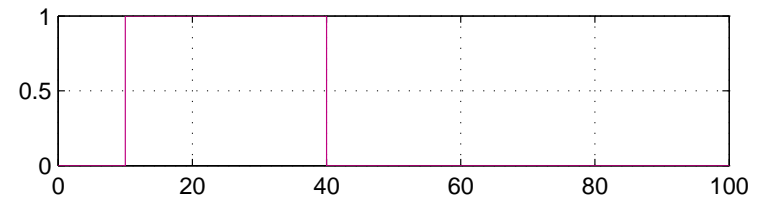
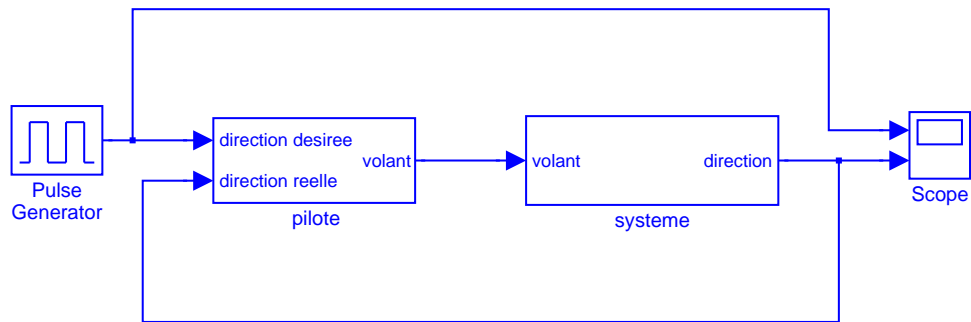
Conduire les yeux ouverts



Stabilisation par feed-back

Solution :

Conduire les yeux ouverts

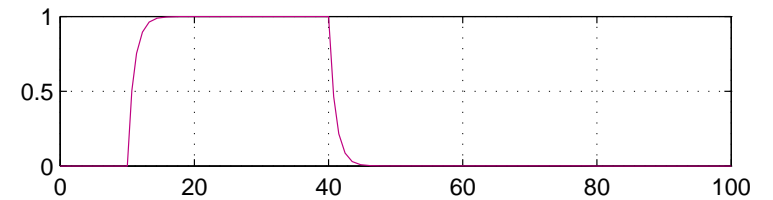
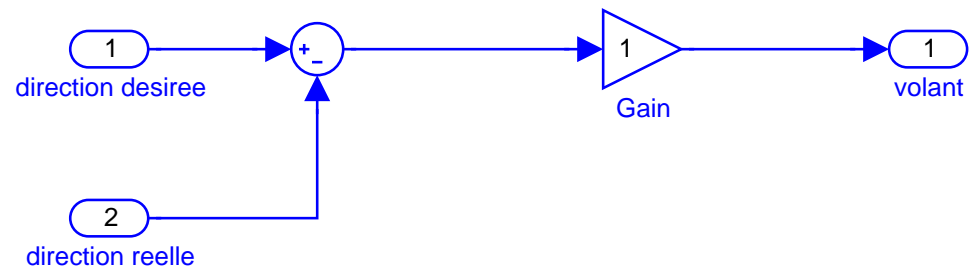
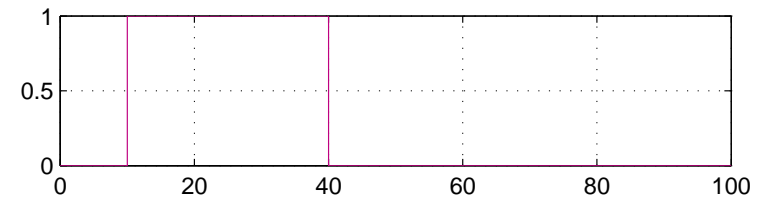
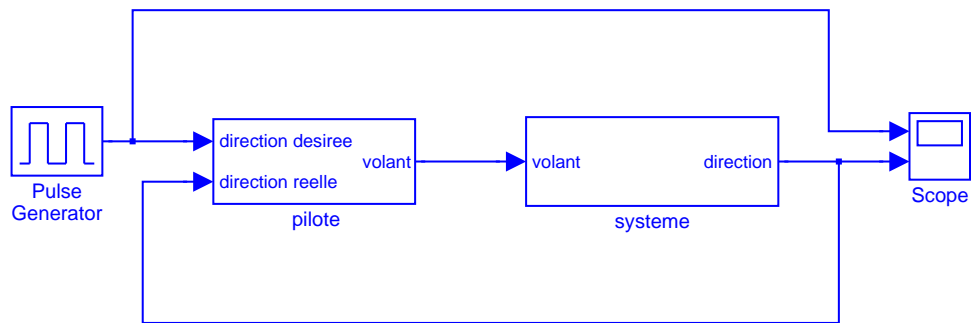


Time offset: 0

Stabilisation par feed-back

Solution :

Conduire les yeux ouverts



Time offset: 0

Pourquoi et comment ?

Stabilisation par feed-back

Pourquoi et comment ?

Stabilisation par feed-back

Pourquoi et comment ?

Idée : calculer la fonction de transfert en boucle fermée

$$E = DD - DR$$

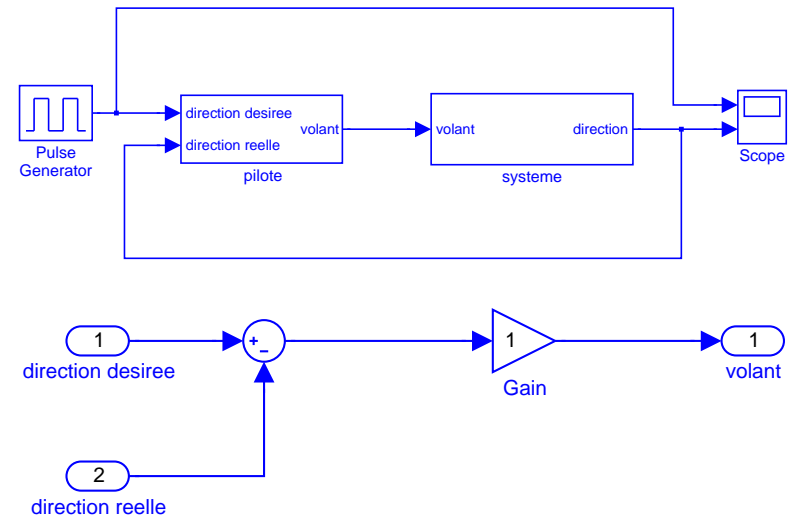
$$V = E$$

$$DR(s) = \frac{1}{s} V(s)$$

$$DR(s) = \frac{1}{s} V(s) = \frac{1}{s} (DD(s) - DR(s))$$

$$\left(1 + \frac{1}{s}\right) DR(s) = \frac{1}{s} DD(s)$$

$$DR(s) = \frac{1}{s + 1} DD(s)$$



Stabilisation par feed-back

Pourquoi et comment ?

Idée : calculer la fonction de transfert en boucle fermée

$$E = DD - DR$$

$$V = E$$

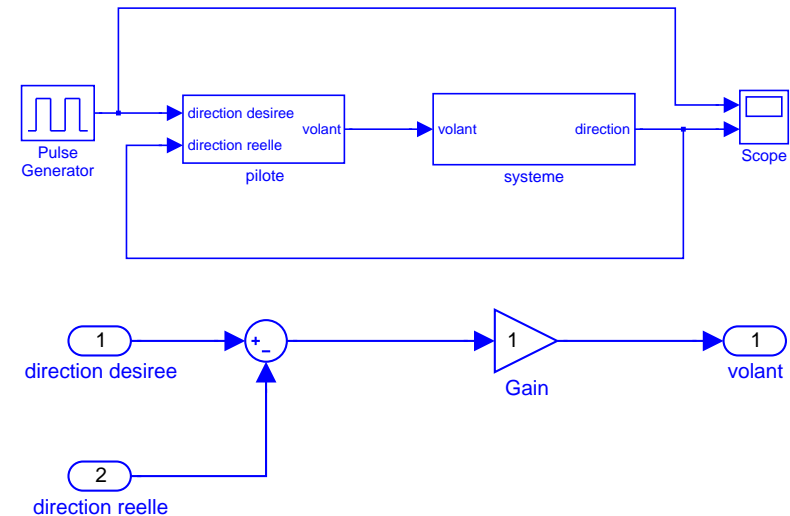
$$DR(s) = \frac{1}{s} V(s)$$

$$DR(s) = \frac{1}{s} V(s) = \frac{1}{s} (DD(s) - DR(s))$$

$$\left(1 + \frac{1}{s}\right) DR(s) = \frac{1}{s} DD(s)$$

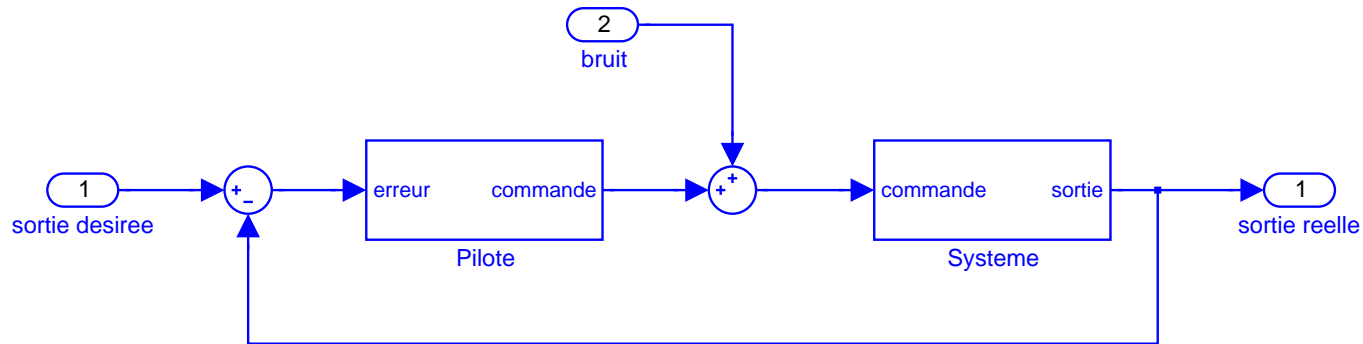
$$DR(s) = \frac{1}{s + 1} DD(s)$$

Le pôle vaut -1 et est à partie réelle négative : le système piloté est stable



Généralisation

Généralisons le schéma précédent :

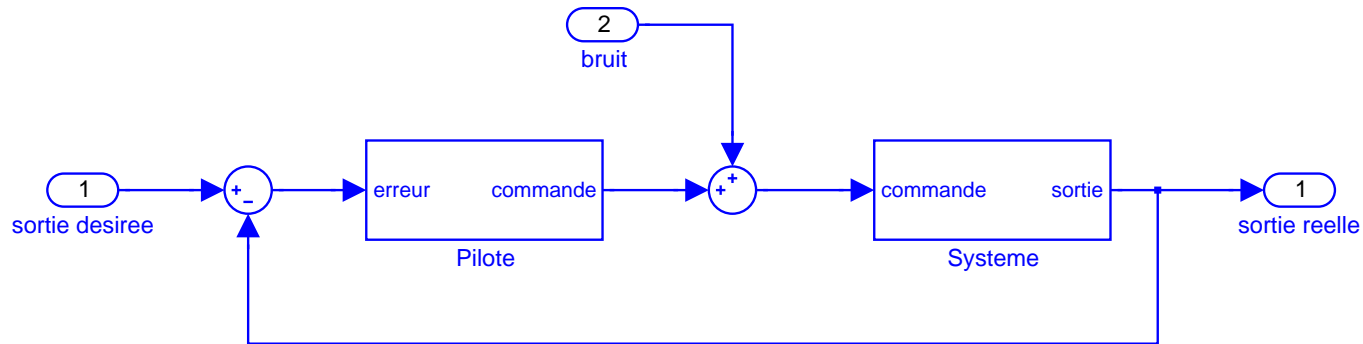


où

- le bruit (b) représente les perturbations et les erreurs de modélisation
- le pilote et le système sont supposés rationnels ($P(s)$, $S(s)$)

Généralisation

Généralisons le schéma précédent :



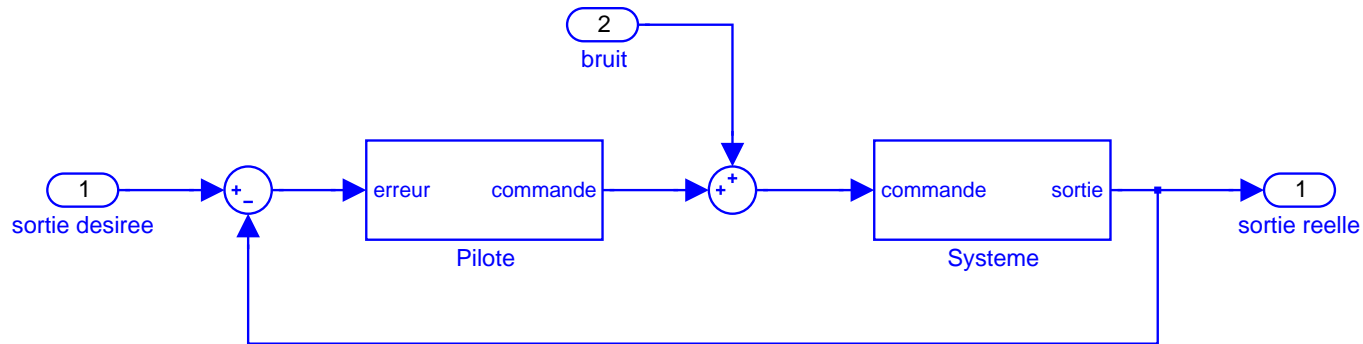
Calculons symboliquement le système :

$$S_r = S(P(S_d - S_r) + B)$$

$$(1 + SP)S_r = S(PS_d + B)$$

Généralisation

Généralisons le schéma précédent :



Calculons symboliquement le système :

$$S_r = S(P(S_d - S_r) + B)$$

$$(1 + SP)S_r = S(PS_d + B)$$

$$S_r = \frac{SP}{1 + SP} S_d + \frac{S}{1 + SP} B$$

Problème de la commande automatique

Problème de la commande automatique

$$S_r = \frac{SP}{1 + SP} S_d + \frac{S}{1 + SP} B$$

Problème de la commande automatique

$$S_r = \frac{SP}{1 + SP} S_d + \frac{S}{1 + SP} B$$

étant donné S , trouver P tel que

Problème de la commande automatique

$$S_r = \frac{SP}{1 + SP} S_d + \frac{S}{1 + SP} B$$

étant donné S , trouver P tel que

1. $\frac{SP}{1 + SP}$ soit stable et proche de l'identité

fidélité

Problème de la commande automatique

$$S_r = \frac{SP}{1 + SP} S_d + \frac{S}{1 + SP} B$$

étant donné S , trouver P tel que

1. $\frac{SP}{1 + SP}$ soit stable et proche de l'identité

fidélité

2. $\frac{S}{1 + SP}$ soit petit

robustesse (rejet des perturbations)

Exemple : commande PID

On considère le système $S = \frac{1}{s^2}$

(double intégrateur : on intègre la direction de la voiture pour avoir sa position dans l'espace)

Le pilote (proportionnel) $P = a$

Exemple : commande PID

On considère le système $S = \frac{1}{s^2}$

(double intégrateur : on intègre la direction de la voiture pour avoir sa position dans l'espace)

Le pilote (proportionnel) $P = a$

On calcule le dénominateur de $\frac{SP}{1 + SP}$

Exemple : commande PID

On considère le système $S = \frac{1}{s^2}$

(double intégrateur : on intègre la direction de la voiture pour avoir sa position dans l'espace)

Le pilote (proportionnel) $P = a$

On calcule le dénominateur de $\frac{SP}{1 + SP}$

$$D = s^2 + a$$

Exemple : commande PID

On considère le système $S = \frac{1}{s^2}$

(double intégrateur : on intègre la direction de la voiture pour avoir sa position dans l'espace)

Le pilote (proportionnel) $P = a$

On calcule le dénominateur de $\frac{SP}{1 + SP}$

$$D = s^2 + a$$

C'est un polynôme du 2ème degré : les racines sont imaginaires pures

Exemple : commande PID

On considère le système $S = \frac{1}{s^2}$

(double intégrateur : on intègre la direction de la voiture pour avoir sa position dans l'espace)

Le pilote (proportionnel) $P = a$

On calcule le dénominateur de $\frac{SP}{1 + SP}$

$$D = s^2 + a$$

C'est un polynôme du 2ème degré : les racines sont imaginaires pures

pas stable !!!

Exemple : commande PID

On considère le système $S = \frac{1}{s^2}$

(double intégrateur : on intègre la direction de la voiture pour avoir sa position dans l'espace)

Le pilote (proportionnel, différentiel) $P = \frac{as + b}{cs + d}$

Exemple : commande PID

On considère le système $S = \frac{1}{s^2}$

(double intégrateur : on intègre la direction de la voiture pour avoir sa position dans l'espace)

Le pilote (proportionnel, différentiel) $P = \frac{as + b}{cs + d}$

On calcule le dénominateur de $\frac{SP}{1 + SP}$

Exemple : commande PID

On considère le système $S = \frac{1}{s^2}$

(double intégrateur : on intègre la direction de la voiture pour avoir sa position dans l'espace)

Le pilote (proportionnel, différentiel) $P = \frac{as + b}{cs + d}$

On calcule le dénominateur de $\frac{SP}{1 + SP}$

$$D = s^2(cs + d) + as + b = cs^3 + ds^2 + as + b$$

Exemple : commande PID

On considère le système $S = \frac{1}{s^2}$

(double intégrateur : on intègre la direction de la voiture pour avoir sa position dans l'espace)

Le pilote (proportionnel, différentiel) $P = \frac{as + b}{cs + d}$

On calcule le dénominateur de $\frac{SP}{1 + SP}$

$$D = s^2(cs + d) + as + b = cs^3 + ds^2 + as + b$$

C'est un polynôme du 3ème degré : il y a trois racines que l'on peut choisir librement

Exemple : commande PID

On considère le système $S = \frac{1}{s^2}$

(double intégrateur : on intègre la direction de la voiture pour avoir sa position dans l'espace)

Le pilote (proportionnel, différentiel) $P = \frac{as + b}{cs + d}$

On calcule le dénominateur de $\frac{SP}{1 + SP}$

$$D = s^2(cs + d) + as + b = cs^3 + ds^2 + as + b$$

C'est un polynôme du 3ème degré : il y a trois racines que l'on peut choisir librement

On choisit des racines stables :

$$(s + 1)(s - e^{\frac{3i\pi}{4}})(s - e^{\frac{5i\pi}{4}}) = (s + 1)(s^2 + \sqrt{2}s + 1) = s^3 + 2.4s^2 + 2.4s + 1$$

Exemple : commande PID

On considère le système $S = \frac{1}{s^2}$

(double intégrateur : on intègre la direction de la voiture pour avoir sa position dans l'espace)

Le pilote (proportionnel, différentiel) $P = \frac{as + b}{cs + d}$

On calcule le dénominateur de $\frac{SP}{1 + SP}$

$$D = s^2(cs + d) + as + b = cs^3 + ds^2 + as + b$$

C'est un polynôme du 3ème degré : il y a trois racines que l'on peut choisir librement

On choisit des racines stables :

$$(s + 1)(s - e^{\frac{3i\pi}{4}})(s - e^{\frac{5i\pi}{4}}) = (s + 1)(s^2 + \sqrt{2}s + 1) = s^3 + 2.4s^2 + 2.4s + 1$$

On identifie : $c = 1, d = 2.4, a = 2.4, b = 1$

Exemple : commande PID

On considère le système $S = \frac{1}{s^2}$

(double intégrateur : on intègre la direction de la voiture pour avoir sa position dans l'espace)

Le pilote (proportionnel, différentiel) $P = \frac{as + b}{cs + d}$

On calcule le dénominateur de $\frac{SP}{1 + SP}$

$$D = s^2(cs + d) + as + b = cs^3 + ds^2 + as + b$$

C'est un polynôme du 3ème degré : il y a trois racines que l'on peut choisir librement

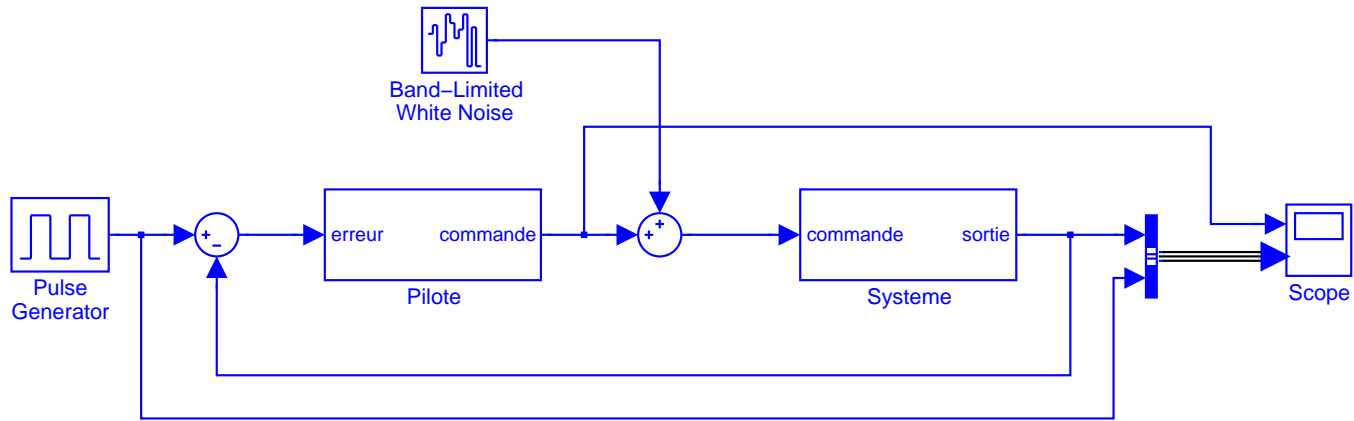
On choisit des racines stables :

$$(s + 1)(s - e^{\frac{3i\pi}{4}})(s - e^{\frac{5i\pi}{4}}) = (s + 1)(s^2 + \sqrt{2}s + 1) = s^3 + 2.4s^2 + 2.4s + 1$$

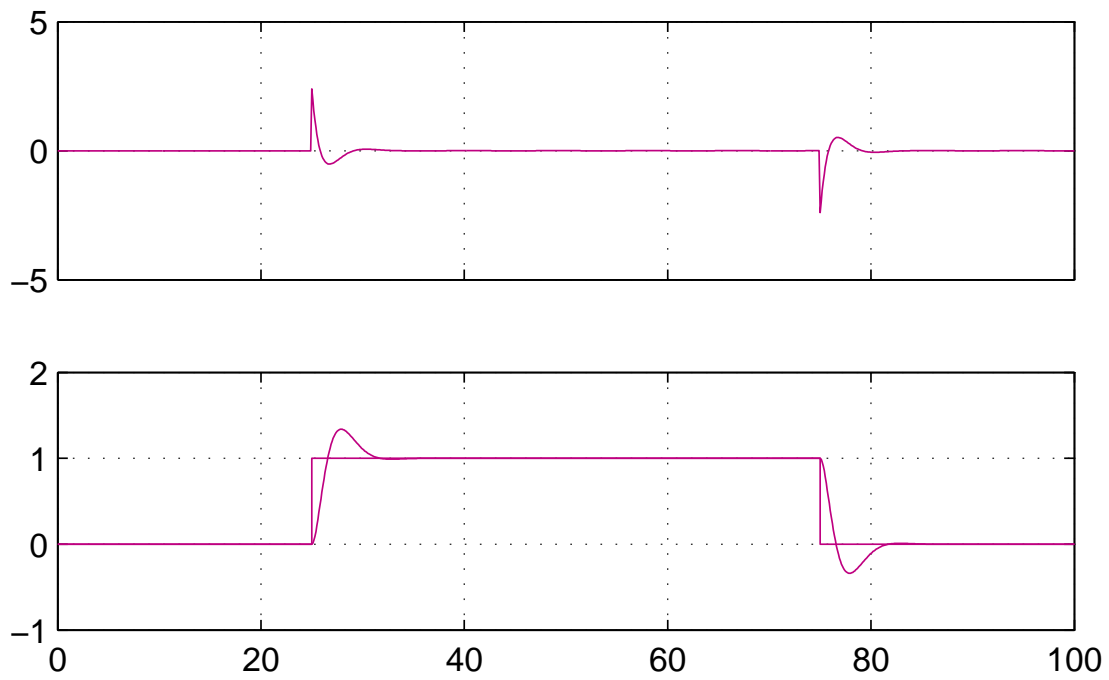
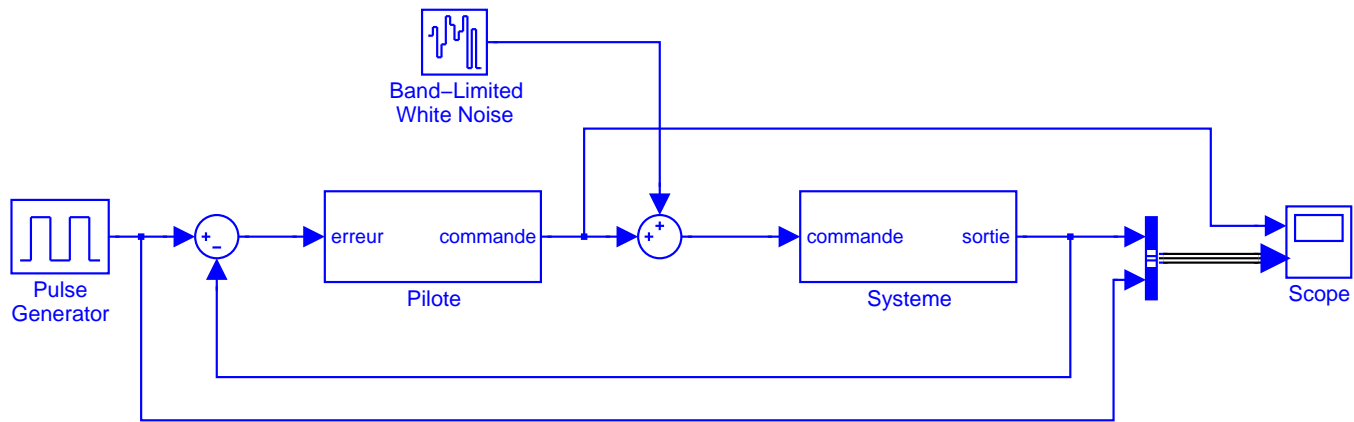
On identifie : $c = 1, d = 2.4, a = 2.4, b = 1$

on essaie

Simulation



Simulation



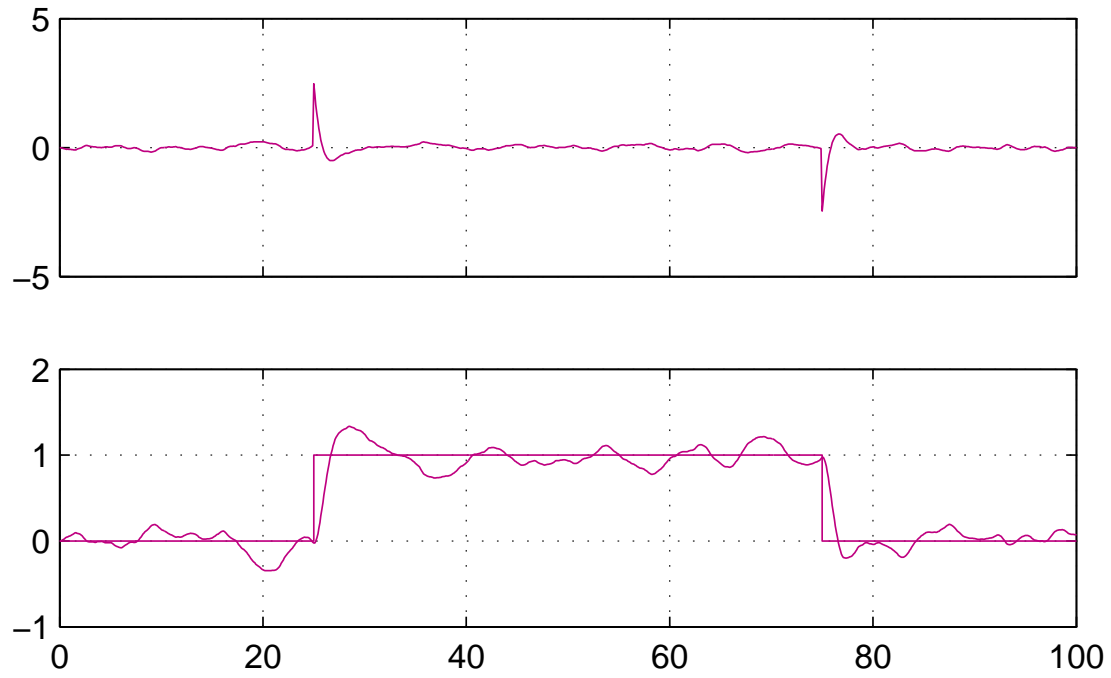
Time offset: 0

Simulation

Avec perturbation

Simulation

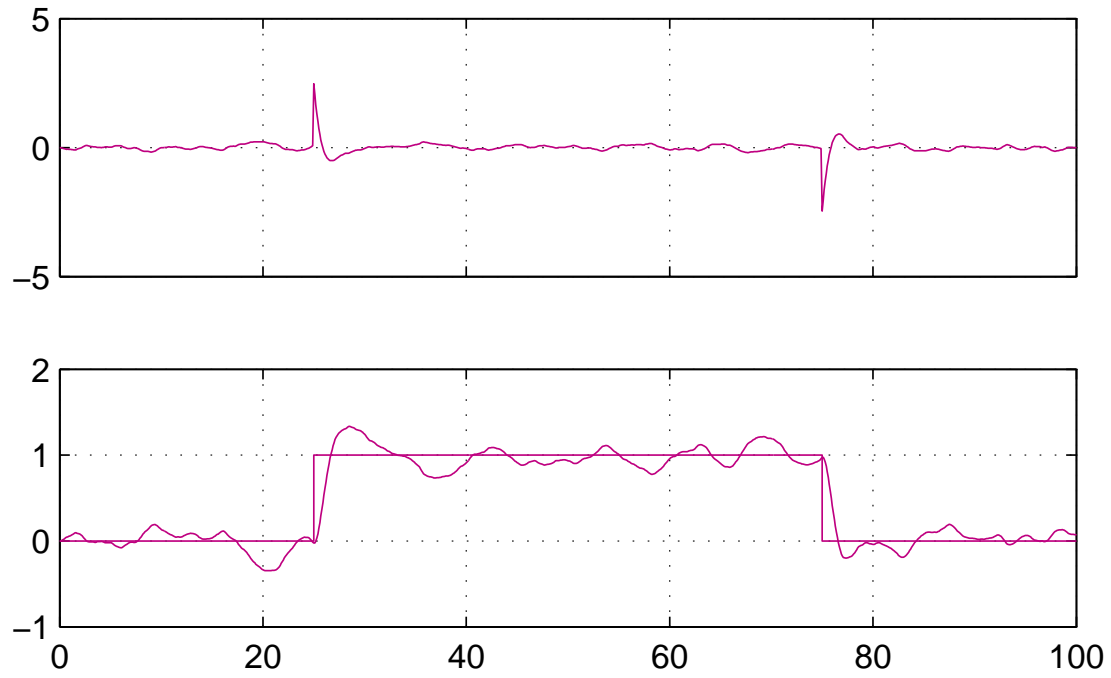
Avec perturbation



Time offset: 0

Simulation

Avec perturbation



Time offset: 0

Pas terrible

Rejet de perturbations

On calcule $\frac{S}{1 + SP} = \frac{cs + d}{cs^3 + ds^2 + as + b}$

Rejet de perturbations

On calcule $\frac{S}{1 + SP} = \frac{cs + d}{cs^3 + ds^2 + as + b}$

On calcule le **Gain** : valeur à l'infini obtenue à partir d'un échelon unité.

Rejet de perturbations

On calcule $\frac{S}{1 + SP} = \frac{cs + d}{cs^3 + ds^2 + as + b}$

On calcule le **Gain** : valeur à l'infini obtenue à partir d'un échelon unité.

Théorème de la valeur finale

Rejet de perturbations

On calcule $\frac{S}{1 + SP} = \frac{cs + d}{cs^3 + ds^2 + as + b}$

On calcule le **Gain** : valeur à l'infini obtenue à partir d'un échelon unité.

Théorème de la valeur finale

$$G = \lim_{s \rightarrow 0} s \left(\frac{S}{1 + SP} \frac{1}{s} \right)$$

Rejet de perturbations

On calcule $\frac{S}{1 + SP} = \frac{cs + d}{cs^3 + ds^2 + as + b}$

On calcule le **Gain** : valeur à l'infini obtenue à partir d'un échelon unité.

Théorème de la valeur finale

$$G = \lim_{s \rightarrow 0} s \left(\frac{S}{1 + SP} \frac{1}{s} \right)$$

$$G = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{cs + d}{cs^3 + ds^2 + as + b} = \frac{d}{b}$$

Rejet de perturbations

On calcule $\frac{S}{1 + SP} = \frac{cs + d}{cs^3 + ds^2 + as + b}$

On calcule le **Gain** : valeur à l'infini obtenue à partir d'un échelon unité.

Théorème de la valeur finale

$$G = \lim_{s \rightarrow 0} s \left(\frac{S}{1 + SP} \frac{1}{s} \right)$$

$$G = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{cs + d}{cs^3 + ds^2 + as + b} = \frac{d}{b}$$

Idée : diminuer $\frac{d}{b}$

Rejet de perturbations

On calcule $\frac{S}{1 + SP} = \frac{cs + d}{cs^3 + ds^2 + as + b}$

On calcule le **Gain** : valeur à l'infini obtenue à partir d'un échelon unité.

Théorème de la valeur finale

$$G = \lim_{s \rightarrow 0} s \left(\frac{S}{1 + SP} \frac{1}{s} \right)$$

$$G = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{cs + d}{cs^3 + ds^2 + as + b} = \frac{d}{b}$$

Idée : diminuer $\frac{d}{b}$

On choisit des racines stables :

$$(s + 1)(s - 2e^{\frac{3i\pi}{4}})(s - 2e^{\frac{5i\pi}{4}}) = (s + 1)(s^2 + 2\sqrt{2}s + 4) = s^3 + 3.8s^2 + 6.8s + 4$$

Rejet de perturbations

On calcule $\frac{S}{1 + SP} = \frac{cs + d}{cs^3 + ds^2 + as + b}$

On calcule le **Gain** : valeur à l'infini obtenue à partir d'un échelon unité.

Théorème de la valeur finale

$$G = \lim_{s \rightarrow 0} s \left(\frac{S}{1 + SP} \frac{1}{s} \right)$$

$$G = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{cs + d}{cs^3 + ds^2 + as + b} = \frac{d}{b}$$

Idée : diminuer $\frac{d}{b}$

On choisit des racines stables :

$$(s + 1)(s - 2e^{\frac{3i\pi}{4}})(s - 2e^{\frac{5i\pi}{4}}) = (s + 1)(s^2 + 2\sqrt{2}s + 4) = s^3 + 3.8s^2 + 6.8s + 4$$

On identifie : $c = 1, d = 3.8, a = 6.8, b = 4$

Rejet de perturbations

On calcule $\frac{S}{1 + SP} = \frac{cs + d}{cs^3 + ds^2 + as + b}$

On calcule le **Gain** : valeur à l'infini obtenue à partir d'un échelon unité.

Théorème de la valeur finale

$$G = \lim_{s \rightarrow 0} s \left(\frac{S}{1 + SP} \frac{1}{s} \right)$$

$$G = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{cs + d}{cs^3 + ds^2 + as + b} = \frac{d}{b}$$

Idée : diminuer $\frac{d}{b}$

On choisit des racines stables :

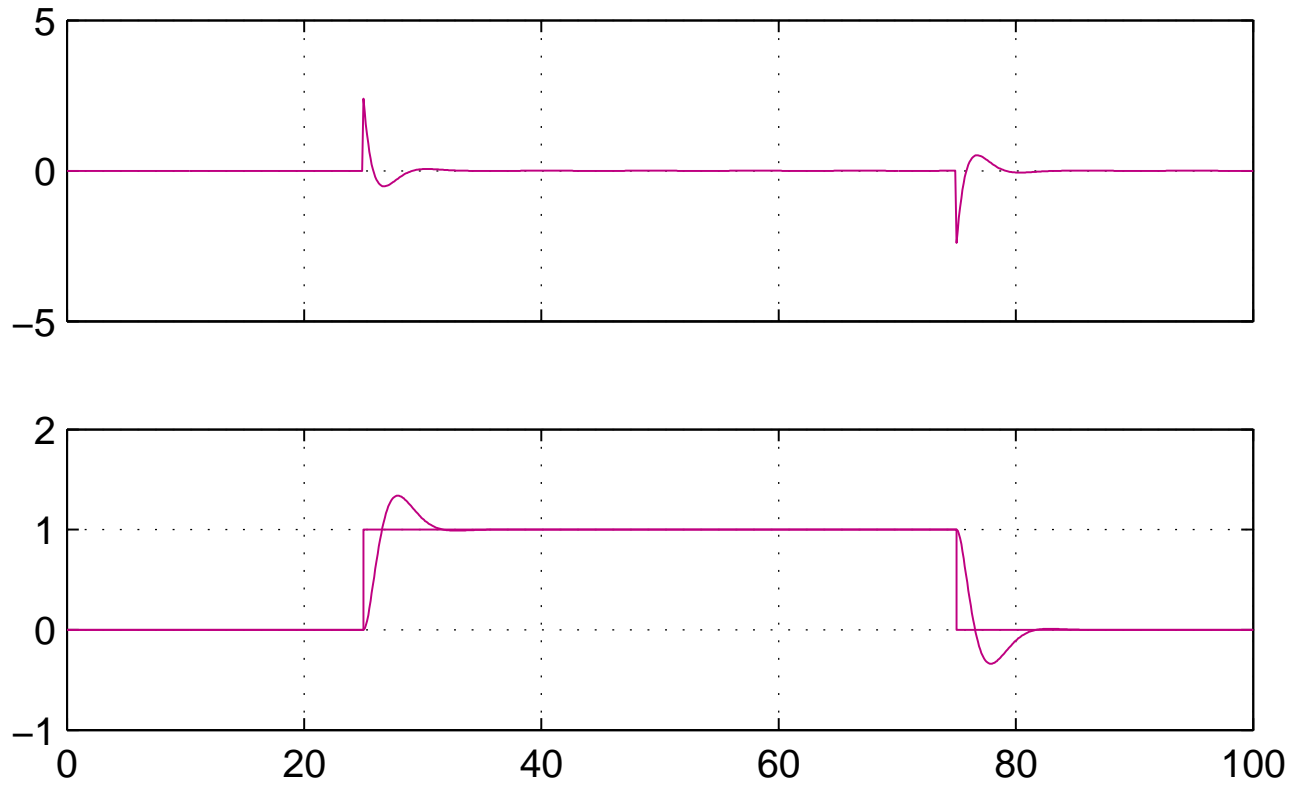
$$(s + 1)(s - 2e^{\frac{3i\pi}{4}})(s - 2e^{\frac{5i\pi}{4}}) = (s + 1)(s^2 + 2\sqrt{2}s + 4) = s^3 + 3.8s^2 + 6.8s + 4$$

On identifie : $c = 1, d = 3.8, a = 6.8, b = 4$

on essaie

Sans perturbation

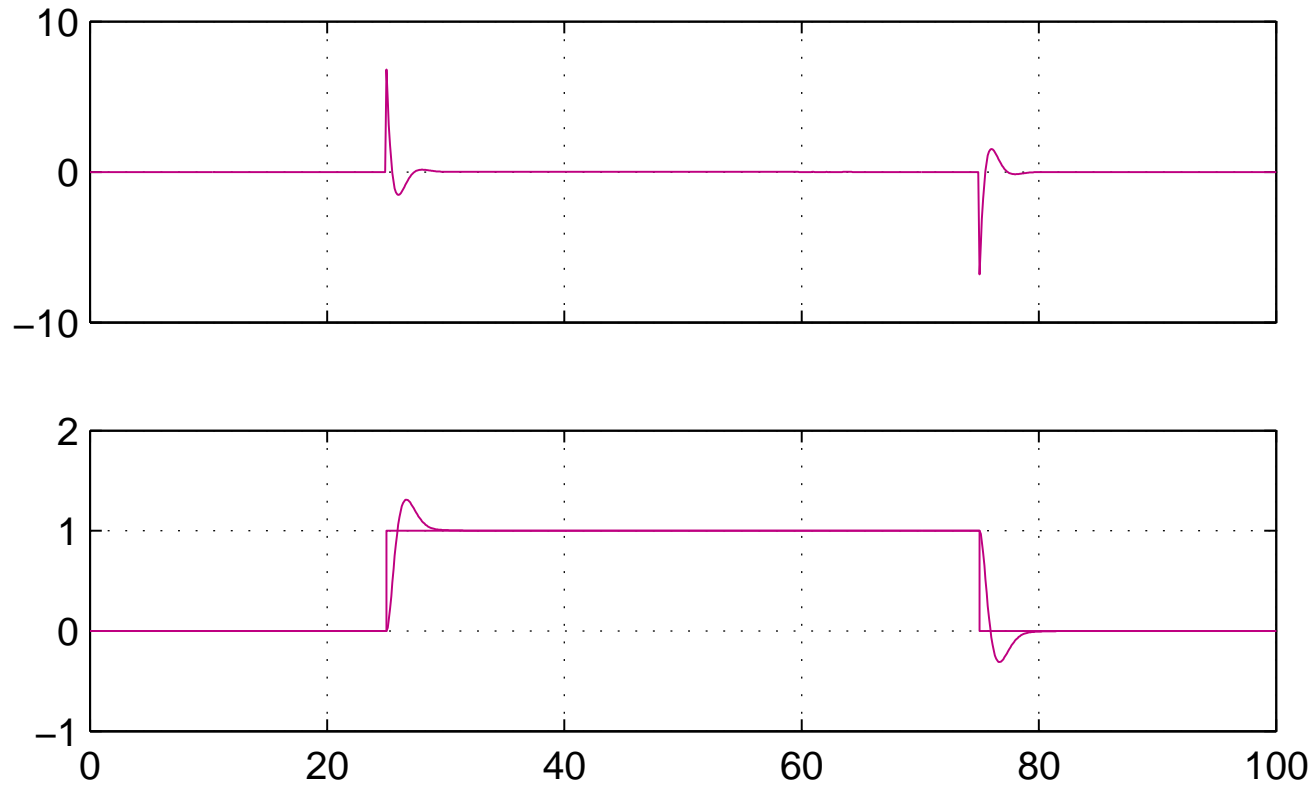
Avant



Time offset: 0

Sans perturbation

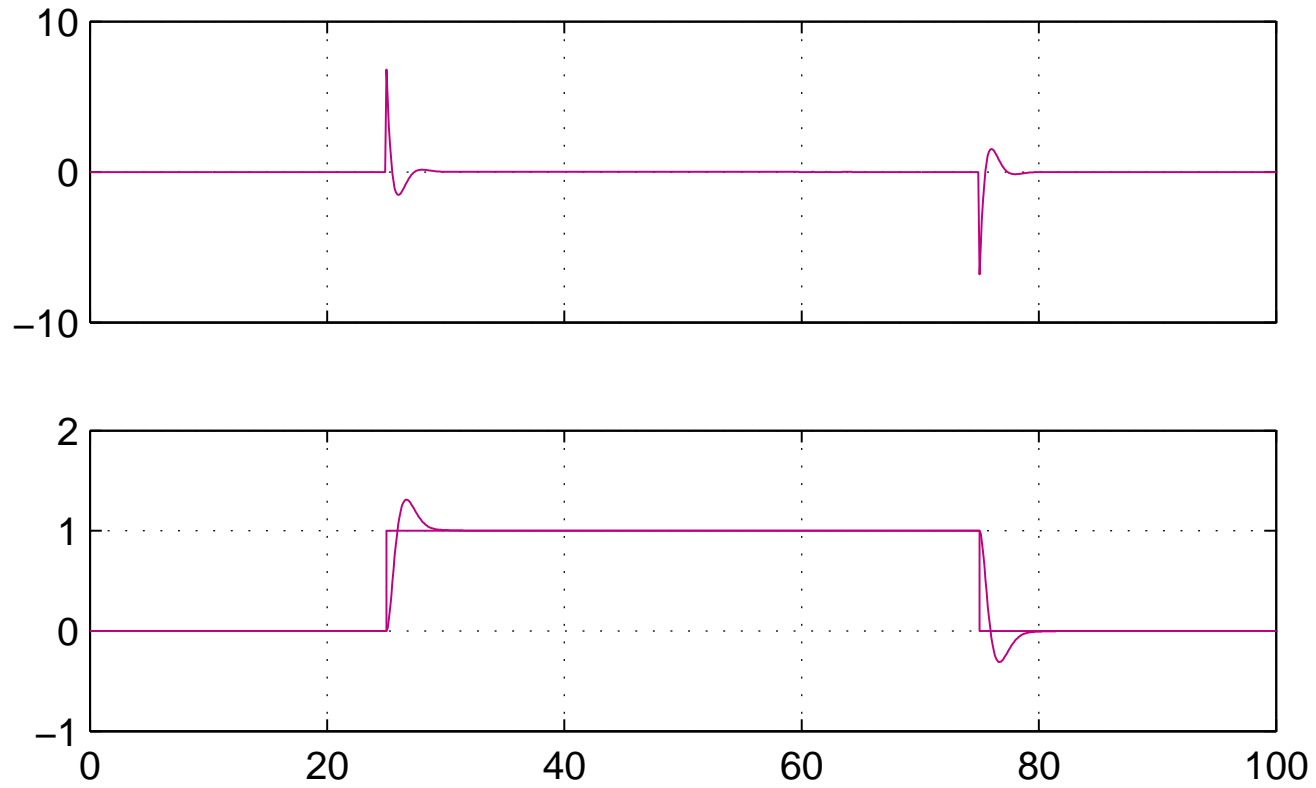
Après



Time offset: 0

Sans perturbation

Après

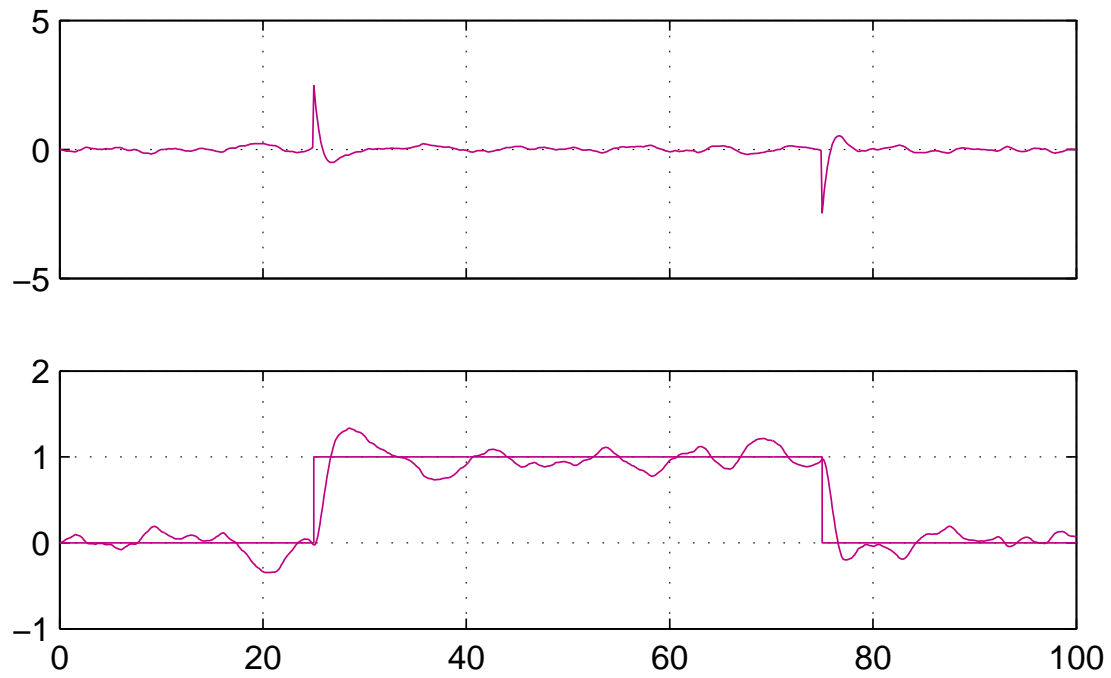


Time offset: 0

Pareil

Avec perturbation

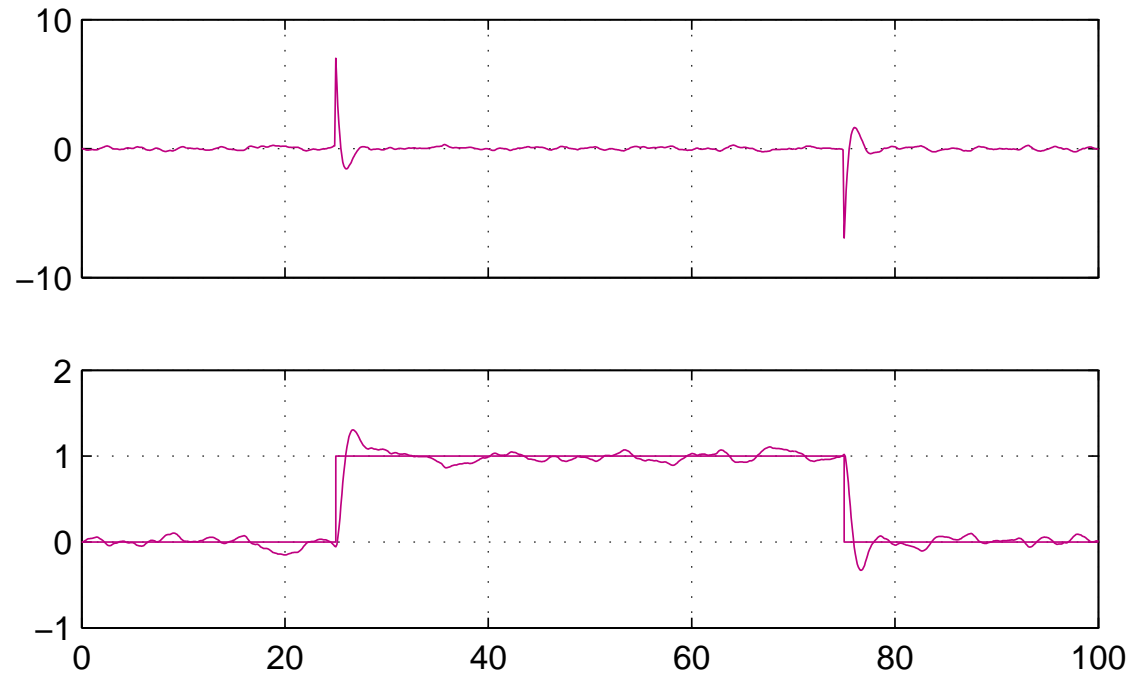
Avant



Time offset: 0

Avec perturbation

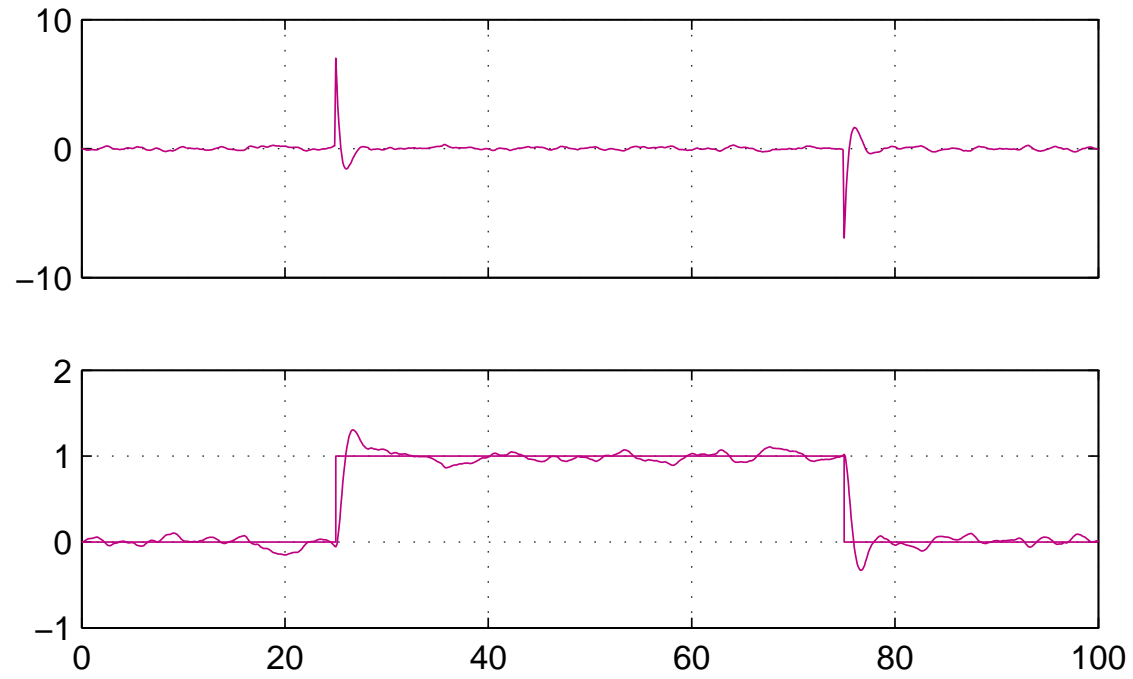
Après



Time offset: 0

Avec perturbation

Après

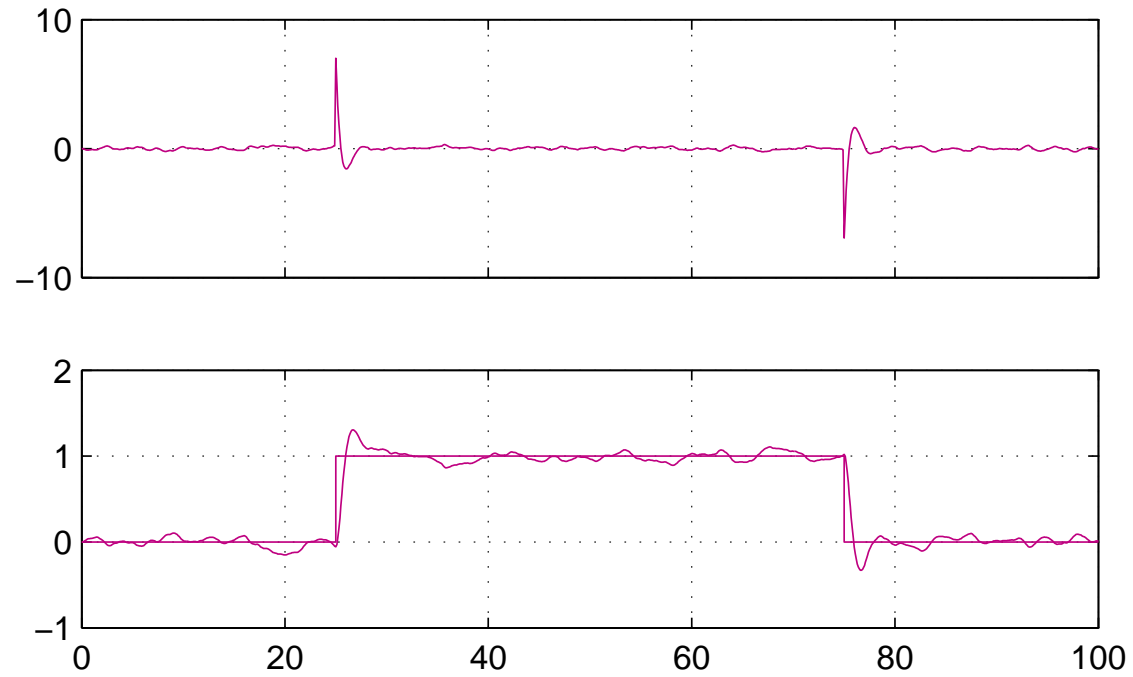


Time offset: 0

Meilleur

Avec perturbation

Après



Time offset: 0

Meilleur

On est content

Conclusion

La stabilité est une propriété globale, non préservée par composition :

Conclusion

La stabilité est une propriété globale, non préservée par composition :

exemple :

	système	instable
+	pilote	stable
<hr/>		
	système composé	stable

Conclusion

La stabilité est une propriété globale, non préservée par composition :

exemple :

	système	instable
+	pilote	stable
<hr/>		
	système composé	stable

Tous les cas de figure sont possibles

Il faut faire attention

Sinus et cosinus

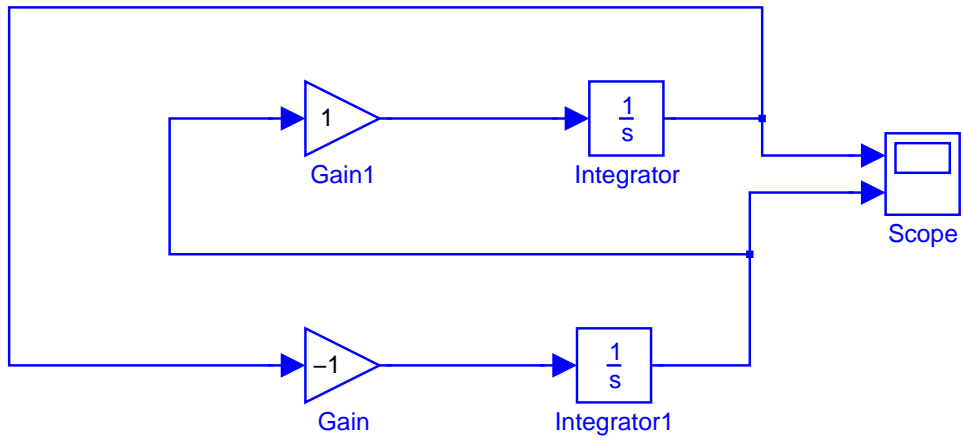
$$x' = y$$

$$y' = -x$$

Sinus et cosinus

$$x' = y$$

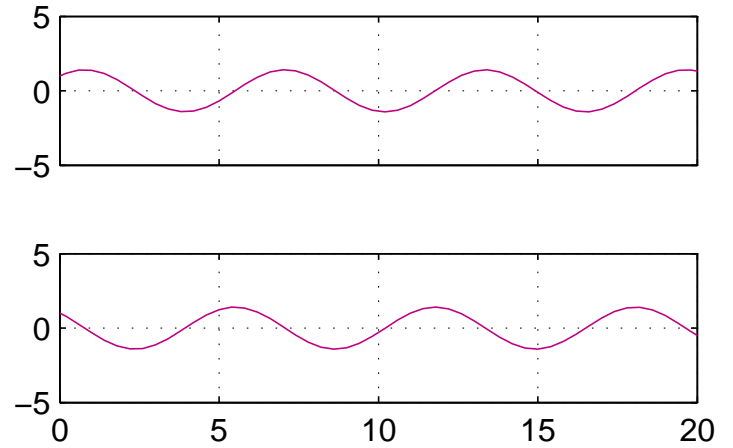
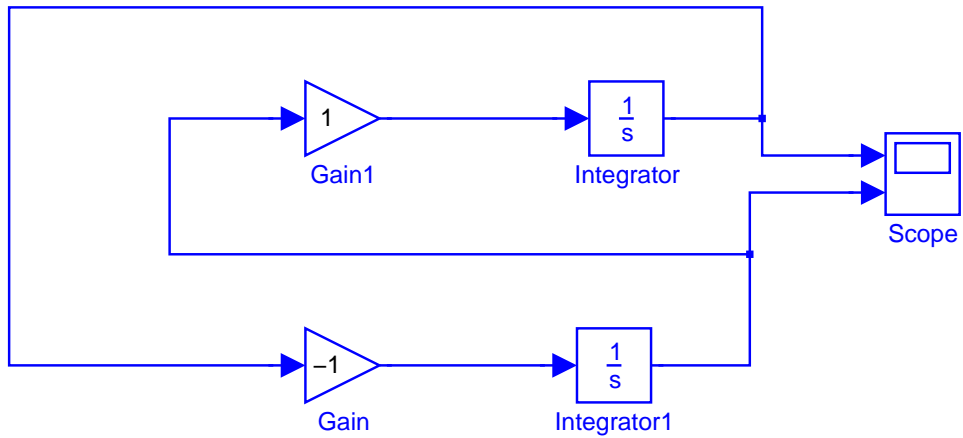
$$y' = -x$$



Sinus et cosinus

$$x' = y$$

$$y' = -x$$

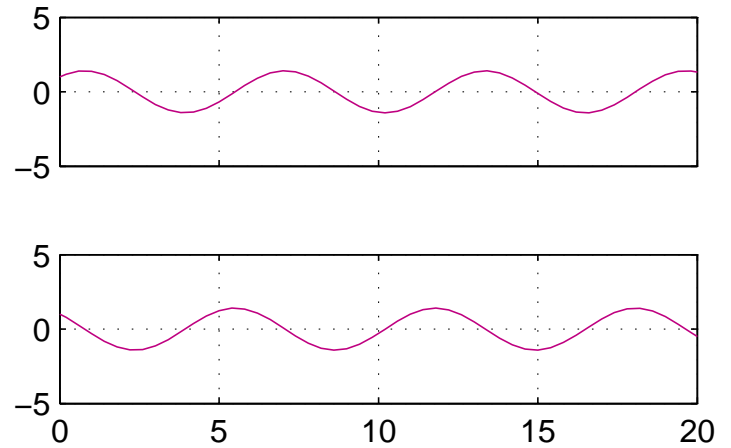
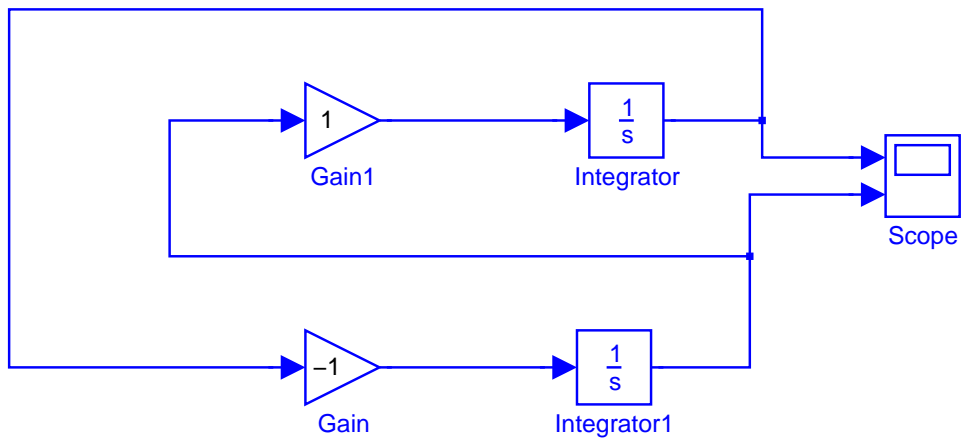


Time offset: 0

Sinus et cosinus

$$x' = y$$

$$y' = -x$$



Time offset: 0

Phénomène oscillatoire, intermédiaire entre stable et instable

Peut être étudié par la méthode de Lyapunov

Méthode de Lyapunov

Apparentée à la méthode d'étude de la terminaison de programme en informatique :

Comment démontrer qu'une boucle `while (c) I; termine ?`

Méthode de Lyapunov

Apparentée à la méthode d'étude de la terminaison de programme en informatique :

Comment démontrer qu'une boucle `while (c) I; termine ?`

Trouver une fonction entière t de la mémoire du programme, telle que :

1. il existe un entier k avec

$$\{t < k\} \Rightarrow \{\text{not } c\}$$

Méthode de Lyapunov

Apparentée à la méthode d'étude de la terminaison de programme en informatique :

Comment démontrer qu'une boucle `while (c) I; termine ?`

Trouver une fonction entière t de la mémoire du programme, telle que :

1. il existe un entier k avec

$$\{t < k\} \Rightarrow \{\text{not } c\}$$

2. t décroît au cours de la boucle :

$$[I] \{t = n\} \Rightarrow \{t > n\}$$

Méthode de Lyapunov

Apparentée à la méthode d'étude de la terminaison de programme en informatique :

Comment démontrer qu'une boucle `while (c) I; termine ?`

Trouver une fonction entière t de la mémoire du programme, telle que :

1. il existe un entier k avec

$$\{t < k\} \Rightarrow \{\text{not } c\}$$

2. t décroît au cours de la boucle :

$$[I] \{t = n\} \Rightarrow \{t > n\}$$

(où $[I] \{t = n\}$ est la plus faible pré-condition du prédicat $\{t = n\}$ par le programme $[I]$)

Méthode de Lyapunov

Pour montrer que le système (linéaire ou non-linéaire)

$$S : X' = F(X)$$

est stable, trouver une fonction d'« énergie » E telle que

Méthode de Lyapunov

Pour montrer que le système (linéaire ou non-linéaire)

$$S : X' = F(X)$$

est stable, trouver une fonction d'« énergie » E telle que

1. il existe un minimum $e : \forall X : E(X) > e$

Méthode de Lyapunov

Pour montrer que le système (linéaire ou non-linéaire)

$$S : X' = F(X)$$

est stable, trouver une fonction d'« énergie » E telle que

1. il existe un minimum $e : \forall X : E(X) > e$
2. E décroît strictement le long des trajectoires de $S : \forall X : \frac{\partial E}{\partial X}(X) \cdot F(X) < 0$

Méthode de Lyapunov

Pour montrer que le système (linéaire ou non-linéaire)

$$S : X' = F(X)$$

est stable, trouver une fonction d'« énergie » E telle que

1. il existe un minimum $e : \forall X : E(X) > e$
2. E décroît strictement le long des trajectoires de $S : \forall X : \frac{\partial E}{\partial X}(X) \cdot F(X) < 0$

Pour un cycle limite :

Méthode de Lyapunov

Pour montrer que le système (linéaire ou non-linéaire)

$$S : X' = F(X)$$

est stable, trouver une fonction d'« énergie » E telle que

1. il existe un minimum $e : \forall X : E(X) > e$
2. E décroît strictement le long des trajectoires de $S : \forall X : \frac{\partial E}{\partial X}(X) \cdot F(X) < 0$

Pour un cycle limite :

E décroît le long des trajectoires de $S : \forall X : \frac{\partial E}{\partial X}(X) \cdot F(X) \leq 0$

Méthode de Lyapunov - remarques

Remarques

- Le point d'énergie nulle est un point d'équilibre
- La stabilité asymptotique \Rightarrow la convergence de l'énergie vers un minimum
- L'instabilité est liée à la croissance de l'énergie

Avantages de la méthode de Lyapunov

- Applicable aux systèmes linéaire et non-linéaires
- Ne nécessite ni la solution de l'équation différentielle, ni la connaissance des pôles du système dans le cas linéaire
- On peut étudier la stabilité du système par un examen de l'énergie du système

Observation physique

- Si l'énergie totale du système est dissipée de manière continue, alors le système devra rejoindre un point d'équilibre

Application aux systèmes linéaires

Considérons le système $X'(t) = AX(t)$ et une fonction candidate de Lyapunov quadratique : $E(X) = X^T P X$

Le système est stable ssi

$$\forall Q = Q^T > 0 \exists P > 0 : A^T P + P A + Q = 0 \quad (1)$$

On va prouver que si la condition (1) implique la stabilité. Considérons la dérivée $\frac{dE(X)}{dt}$ le long des trajectoires :

$$\begin{aligned} \frac{dE(X)}{dt} &= \frac{dX^T}{dt} P X + X^T P \frac{dX}{dt}, \\ &= (AX)^T P X + X^T P A X, \quad (\text{car } dX/dt = X' = AX) \\ &= X^T A^T P X + X^T P A X = X^T (A^T P + P A) X, \\ &= X^T (-Q) X, \quad (\text{car } A^T P + P A = -Q) \\ &= X^T (-Q) X < 0 \quad (\text{car } Q > 0). \end{aligned}$$

Donc, pour tout X on a : (i) $E(X)$ et ses dérivées partielles sont continues ; (ii) $E(X) > 0$; (iii) $dE(X)/dt < 0$. On peut donc conclure que le système est stable.

Méthode de Lyapunov : exemple

sinus et cosinus :

$$x' = y$$

$$y' = -x$$

Méthode de Lyapunov : exemple

sinus et cosinus :

$$x' = y$$

$$y' = -x$$

$$E(x, y) = x^2 + y^2 \geq 0$$

Méthode de Lyapunov : exemple

sinus et cosinus :

$$x' = y$$

$$y' = -x$$

$$E(x, y) = x^2 + y^2 \geq 0$$

Condition de Lyapunov :

$$\frac{\partial E}{\partial x} x' + \frac{\partial E}{\partial y} y' \leq 0$$

Méthode de Lyapunov : exemple

sinus et cosinus :

$$x' = y$$

$$y' = -x$$

$$E(x, y) = x^2 + y^2 \geq 0$$

Condition de Lyapunov :

$$\frac{\partial E}{\partial x} x' + \frac{\partial E}{\partial y} y' \leq 0$$

$$2xy - 2yx \leq 0$$

Sinus et cosinus

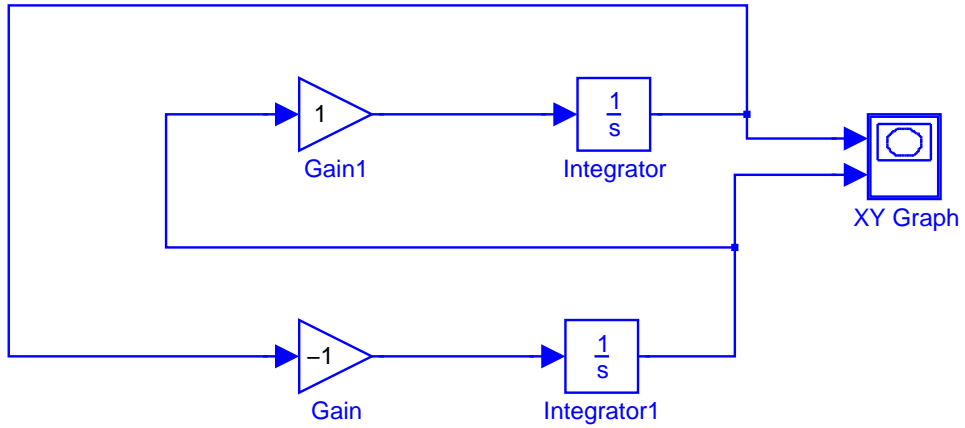
$$x' = y$$

$$y' = -x$$

Sinus et cosinus

$$x' = y$$

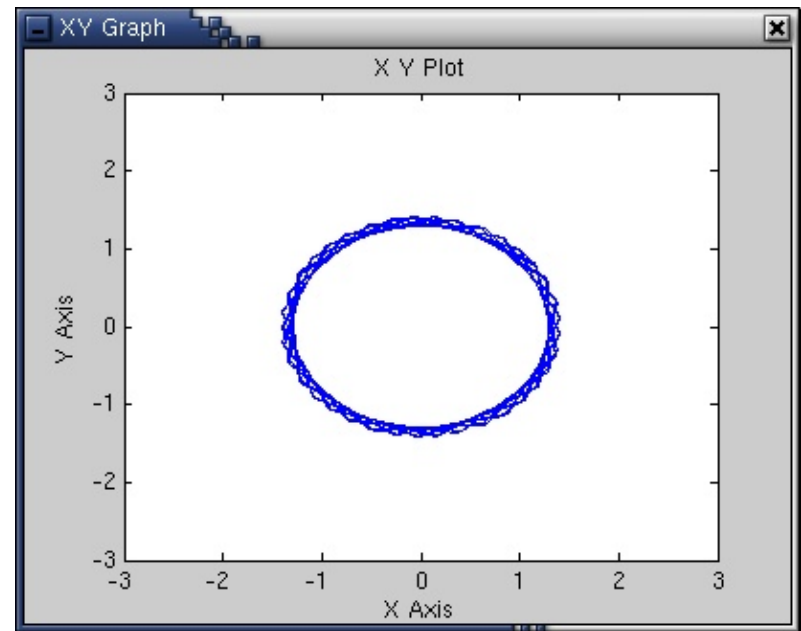
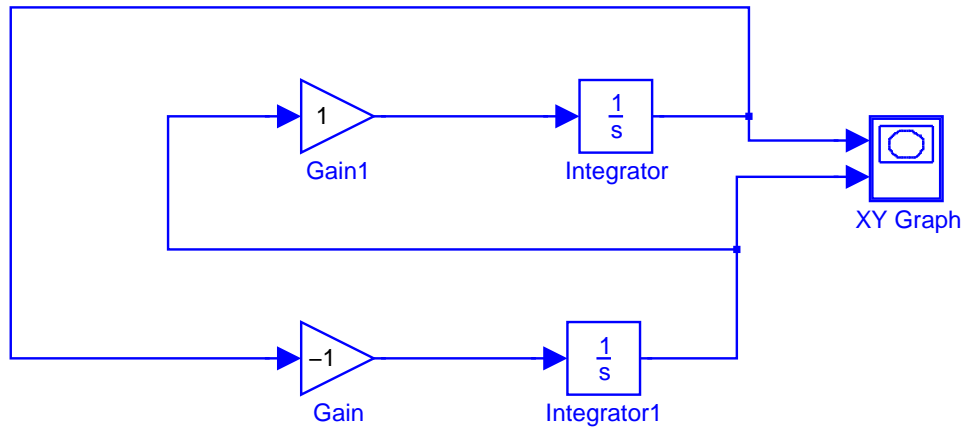
$$y' = -x$$



Sinus et cosinus

$$x' = y$$

$$y' = -x$$



Phénomène oscillatoire, intermédiaire entre stable et instable

Peut être étudié par la méthode de Lyapunov