

Aide Mémoire

Eléments de base

Symboles :
A..Z a..z — 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Identificateur : nom d'objet,
/a-zA-Z_ suivi d'un ou de plusieurs
/a-zA-Z0-9_ (voir PEP 3131)

Mots clés

False, None, True, and, as, assert, break, class, continue, def, del, elif, else, except, finally, for, from, global, if, import, in, is, lambda, nonlocal, not, or, pass, raise, return, try, while, with, yield.

Types de base

float : nombres réels,
 0.0 -1.2 2e-9 (2×10^{-9}),
 Exemple :
 2e-9.as_integer_ratio() → num, dénom

int : entiers (base : 10, 2, 8, 16),
 -15 0b11001 0o667 0x3ff
 Exemple :
 int(x[,base]), int(7.21) → 7, hex(31) → 0x1f

complex : nombres complexes,
 -15j 0.0 1+4j,
 Exemple :
 complex(r[,img]), (1-9j).conjugate() → 1+9j

bool : booléen → *True/False*,
 Exemple :
 bool(x) == False, si x : None|0|séquences vides.

NoneType : **None** objet nul unique,
 Exemple :
 x=None; x is None → True

Affectation

opérateur d'affectation : =
x = y, se lit *x* prend pour valeur *y*.
 Exemple :
 x = -19; type(x) → int, x = 3e-6; type(x) → float

Enoncés composés

succession : ','
 Exemple :
 t = x; x = y; y = t

accès : '.'
 module|classe|objet[...]fonction|.attributs
 Exemple :
 math.cos(math.pi) → -1.0

Commentaire/Documentation

Exemple :
 # le commentaire est sur une seule ligne.
 """ la doc est sur une ou plusieurs lignes. """

Assertion

assert prédicat [, *expression*]
 Exemple :
 assert 3 == 4 → AssertionError (rupture)
 assert 3 == 4, 'Pb' → AssertionError : Pb

Enoncés conditionnels

if
 if *prédicat*:
 <instructions>

if...else
 if *prédicat*:
 <instructions>
 [else:
 <instructions>]

if...elif
 if *prédicat*:
 <instructions>
 [elif *prédicat*:
 <instructions>
 ...
 else:
 <instructions>]

Expression conditionnelle
expression if *prédicat* else *expression*
 Exemple :
 x = -1; y = -12; x if x < y else y → -12

Entrées/Sorties

Entrée :
 input(*expression*) → str

Sortie :
 print([*v0*],[*vi...*],[*sep=*],[*end=*],[*file=*])
 Exemple :
 raw = input("Saisir : ") → Saisir : ||
 print("val : ", 19, 0x3F) → val : 19 63

Intervalle

range([*d*],[*f*],[*p*]) → plage de valeurs où *d*, *f*, *p* : entiers, *d* = 0 et *p* = 1 par défaut.
 Exemple :
 range(1,4) → 1, 2, 3 range(4,1,-1) → 4, 3, 2

Enumération

enumerate(seq[, deb]) → itérable
 Exemple :
 list(enumerate('pyt')) → [(0, 'p'), (1, 'y'), (2, 't')]

Affectation augmentée

Opérateurs	Signification
<i>x += y</i>	plus : -=, *=, %=, ..., /=
<i>x=y=z</i>	<i>x, y</i> et <i>z</i> → même valeur
<i>x,y=1,'e'</i>	affectation simultanée

Exemple :
x, y = 1, 'e' → *x* vaut 1 et *y* vaut 'e'

Opérateurs booléen

False, None, 0, séquences vides : → False.

Opérateurs	Signification
<i>x or y</i>	True si <i>x</i> ou <i>y</i> est Vrai
<i>x and y</i>	True si <i>x</i> et <i>y</i> sont Vrai
<i>not y</i>	True si <i>y</i> est Faux

Exemple :
x = -2; y = 7, 0 and x or y → 7

Enoncés répétitifs

while
 while *prédicat*:
 <instructions>

while...break
 while *prédicat*:
 <instructions>
 [break
 <instructions>]

while...continue
 while *prédicat*:
 <instructions>
 [continue
 <instructions>]

for
 for var in itérable:
 <instructions>

Séquences

liste (séquence mutable) :
 constructeurs : list(), []
 Exemple :
 p = list(); L = []; s = [1,-2,[],9]
 s[i] i^{ème} élément, 0 ≤ i < n (n = taille de s)
 s[0] → 1, s[3] → 9
 ls = list(range(1,5)), ls → [1, 2, 3, 4]

chaîne (séquence immuable) :
 constructeurs : str(), ""
 Exemple :
 p = str(); L = ""; s = "abDf"
 s[0] → 'a', s[3] → 'f'

n-uplet (séquence immuable) :
 constructeurs : tuple(), ()
 Exemple :
 p = tuple() → (), L = () → ()
 p = (5); type(p) → <type 'int'>
 L = (5,); type(L) → <type 'tuple'>

Opérations sur Séquences

s, t des séquences; *i, j, k, n* des entiers.

Opérateurs	Signification
<i>t + s</i>	concaténation de <i>t</i> et <i>s</i>
<i>s * n</i>	concaténer <i>n</i> fois <i>s</i>
<i>x in t</i>	True si <i>x</i> ∈ <i>t</i> sinon Faux
<i>len(s)</i>	nbr d'éléments de <i>s</i>

Exemple :
 t = [1, 2, 3, 11, 5, 4, 9, 6, 7]; -1 in t → False
 s = "LaTeX"; s*3 → "LaTeXLaTeXLaTeX"
 tu = tuple([1,-2,[],9]); tu → (1, -2, [], 9)

Fonctions

définition
 def nom_de_f([*s*],[, *b=0*],[, **t*],[, ***d*]) :
 <instructions>
 [return [*expression*]]

ordre des paramètres à respecter :
s : paramètre simple peut être optionnel
b : paramètre par défaut ""
t : paramètres sous forme de tuple ""
d : paramètres sous forme de dict ""

Exemple :
 def f(x) :
 x = x + 1

def succ(x) :
 return x + 1

appel
y = nom_de_f(paramètres_effectifs)
 Exemple :
 y = succ(7 + 5), y → 13 | y = f(7 + 5), y → None

fonction anonyme
 lambda [*liste paramètres*] : *expression*
 Exemple :
 f = lambda x : x+1, f(7+5) → 13

Opérateurs numériques

Opérateurs	Signification
<i>x + y, x - y</i>	som et diff
<i>x * y, x / y</i>	produit et quotient
<i>x ** y</i>	<i>x^y</i>
<i>x // y, x % y</i>	quotient et reste

Exemple :
 2017 // 13 → 155, 2**8 → 256
 2017 / 13 → 155.15384, 255 % 7 → 3

Fichiers

un fichier *f* est une séquence d'objets.
 ouverture / fermeture :
 open(*f* [,*mode*],[, *encoding*]) | close()
 lecture / écriture :
 read([*n*]) → str | write("string") → int

Exemple :
 e = open("ent.txt", "rt", encoding="utf-8")
 s = open("sor.txt", "wt", encoding="utf-16")
 texte = e.read(80)
 nbcar = s.write(texte)
 e.close(); s.close()

Module

structure d'un module

```
""" documentation module """

# charge et exécute le(s) module(s)
import module [" as" name], module
from module import m[" as" name] | *

vars_Globales = 'V' # portée module

def fonction([paramètres]) :
    return <valeur>
if __name__ == '__main__':
    <instructions>
```