

Langages et Compilation : sémantique statique

Extensions du langage while

On étend la syntaxe abstraite du langage en considérant maintenant :

- qu'une déclaration peut contenir des *déclarations de procédure*, soit sans paramètre (noté `proc p C`), soit avec un paramètre unique (noté `proc p (y t) C`).
- qu'une commande `C` peut être un *bloc* (une commande avec une déclaration locale, noté `B`), ou un *appel de procédure*, soit sans paramètre (noté `call p`), soit avec un paramètre unique (noté `call p E`);

La syntaxe abstraite complète est donc la suivante, avec $p, x, y \in \text{Noms}$:

$$\begin{aligned} P & ::= B \\ B & ::= D C \\ D & ::= \text{var } x \ t \mid \text{proc } p \ C \mid \text{proc } p \ (y \ t) \ C \mid D ; D \\ C & ::= x := E \mid C ; C \mid \text{si } E \ \text{alors } C \ \text{sinon } C \mid \text{tantque } E \ C \\ & \quad \mid B \mid \text{call } p \mid \text{call } p \ E \\ E & ::= n \mid b \mid x \mid E + E \mid E * E \mid E \ \text{et } E \mid \text{not } E \end{aligned}$$

Pour prendre en compte les procédures on étend l'ensemble des types :

$$\begin{aligned} \text{Type_de_Base} & = \{ \text{Entier}, \text{Booleen}, \text{Void} \}. \\ \text{Type} & = \text{Type_de_Base} \cup \{ \{ \text{Proc} \} \times \text{Type_de_Base} \} \end{aligned}$$

Le type d'une procédure sans paramètre sera donc noté $(\text{Proc}, \text{Void})$, celui d'une procédure avec paramètre de type t sera noté (Proc, t) .

On introduit également une notion de configuration pour les blocs, et on modifie les configurations utilisées pour les déclarations :

$$\begin{aligned} \mathcal{C}_B & \subseteq (B \times \text{Env}) \cup \text{Types} \\ \mathcal{C}_D & \subseteq (D \times \text{Env}) \cup \text{Env} \end{aligned}$$

Enfin, on introduit un opérateur de *composition* de fonctions qui permet de prendre en compte l'imbrication possible des blocs :

$$f1[f2](x) = \begin{cases} f1(x) & \text{si } x \notin \text{Dom}(f2) \\ f2(x) & \text{sinon} \end{cases}$$

Sémantique statique pour les blocs (relation $\xrightarrow{b} \subseteq \mathcal{C}_B \times \mathcal{C}_B$)

Un bloc $D ; C$ est correct dans l'environnement ρ ssi les déclarations D sont correctes dans ρ et produisent l'environnement ρ_l et si les commandes C sont correctes dans l'environnement composé $\rho[\rho_l]$:

$$\frac{\langle D, \rho \rangle \xrightarrow{d} \rho_l \quad \langle C, \rho[\rho_l] \rangle \xrightarrow{c} Void}{\langle D ; C, \rho \rangle \xrightarrow{b} Void}$$

Nouvelles règles pour les déclarations (relation $\xrightarrow{d} \subseteq \mathcal{C}_D \times \mathcal{C}_D$)

Une déclaration de variable est toujours correcte :

$$\langle var\ x\ t, \rho \rangle \xrightarrow{d} [x \mapsto t]$$

Une déclaration de procédure sans paramètre p est correcte dans un env. ρ ssi son corps C est correct dans cet environnement ρ étendu avec la définition de p (pour prendre en compte un possible appel récursif sur p) :

$$\frac{\langle C, \rho[p \mapsto (Proc, Void)] \rangle \xrightarrow{c} Void}{\langle proc\ p\ C, \rho \rangle \xrightarrow{d} [p \mapsto (Proc, Void)]}$$

Pour une procédure p avec un paramètre y il faut en plus étendre ρ avec la définition de y :

$$\frac{\langle C, \rho[p \mapsto (Proc, t), y \mapsto t] \rangle \xrightarrow{c} Void}{\langle proc\ p\ (y\ t)\ C, \rho \rangle \xrightarrow{d} [p \mapsto (Proc, t)]}$$

Lorsque deux déclarations $D1$ et $D2$ ont lieu en séquence, on “propage” l'environnement généré par $D1$ pour vérifier $D2$ (ainsi les variables ou procédures déclarées dans $D1$ sont définies lorsque l'on vérifie $D2$) :

$$\frac{\langle D1, \rho \rangle \xrightarrow{d} \rho_1 \quad \langle D2, \rho[\rho_1] \rangle \xrightarrow{d} \rho_2 \quad Dom(\rho_1) \cap Dom(\rho_2) = \emptyset}{\langle D1 ; D2, \rho \rangle \xrightarrow{d} \rho_1 \cup \rho_2}$$

Nouvelles règles pour les commandes (relation $\xrightarrow{c} \subseteq \mathcal{C}_C \times \mathcal{C}_C$)

Une commande de type “bloc” (B) est correcte ssi le bloc correspondant est correct :

$$\frac{\langle B, \rho \rangle \xrightarrow{b} Void}{\langle B, \rho \rangle \xrightarrow{c} Void}$$

Un appel de procédure sans paramètre est correct dans l'env. ρ ssi cette procédure est définie dans ρ :

$$\frac{x \in Dom(\rho) \quad \rho(x) = (Proc, Void)}{\langle call\ x, \rho \rangle \xrightarrow{c} Void}$$

Un appel de procédure avec paramètre est correct dans l'env. ρ ssi cette procédure est définie dans ρ , si le paramètre effectif est correct, et si son type correspond à celui du paramètre formel :

$$\frac{x \in Dom(\rho) \quad \rho(x) = (Proc, t) \quad \langle e, \rho \rangle \xrightarrow{e} t}{\langle call\ x\ e, \rho \rangle \xrightarrow{c} Void}$$

Enfin, la correction d'un programme est maintenant définie par la règle suivante :

$$\frac{\langle B, \emptyset \rangle \xrightarrow{b} Void}{B \longrightarrow Void}$$