

Analyse syntaxique

Fabienne Carrier & Laurent Mounier & Catherine Parent

Université Grenoble Alpes

1^{er} octobre 2019

Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse descendante
- 3 Exemples
- 4 Construction d'un reconnaisseur

Analyse syntaxique

Etant donnée une phrase, est-elle conforme à une grammaire donnée ?

Trouver une dérivation

Plusieurs techniques

- Analyse descendante
- Analyse ascendante

La grammaire ne doit pas être ambiguë (un seul arbre pour une phrase donnée)

Analyse descendante

Analyse déterministe consistant à trouver la dérivation gauche

i.e. dans une dérivation on va toujours développer le non-terminal le plus à gauche

Correspond à un parcours de l'arbre syntaxique de la racine vers les feuilles

Analyse ascendante

Parcours de l'arbre des feuilles vers la racine

Correspond à une dérivation droite

On n'en verra que l'intuition dans ce cours

Technique d'analyse descendante

La technique d'analyse déterministe descendante requiert de la grammaire que à chaque choix de règle pour une dérivation, le choix soit dicté par le symbole en cours de lecture dans la chaîne d'entrée

Cette classe de grammaire est appelée : **LL(1)**

L : parcours de la chaîne d'entrée de gauche à droite

L : dérivation gauche

1 : lecture d'un symbole au plus dans la chaîne d'entrée pour choisir une règle

Analyse descendante : intuition (1/6)

Grammaire G1 :

$S \rightarrow a X c$

$S \rightarrow b Y$

$X \rightarrow b X$

$X \rightarrow d$

$Y \rightarrow e$

$Y \rightarrow b Y$

$Y \rightarrow c Y X$

$abdbc \in L(G1) ?$

Trouver une règle qui commence par a :

$S \rightarrow a X c$

Puis produire b à partir de X : $X \rightarrow b X$

Et encore un b : $X \rightarrow b X$

Et enfin d : $X \rightarrow d$

On a gagné!!!

Analyse descendante : intuition (2/6)

$S \rightarrow a X c$

$S \rightarrow b Y$

$X \rightarrow b X$

$X \rightarrow d$

$Y \rightarrow e$

$Y \rightarrow b Y$

$Y \rightarrow c Y X$

$bbae \in L(G1) ?$

Trouver une règle qui commence par b :

$S \rightarrow b Y$

Puis produire b à partir de Y : $Y \rightarrow b Y$

Puis un a à partir de Y : pas possible

$bbae \notin L(G1)$

Analyse descendante : intuition (3/6)

Grammaire $G2$:

$S \rightarrow aX$

$X \rightarrow bY$

$X \rightarrow bZ$

$Y \rightarrow c$

$Z \rightarrow d$

$abd \in L(G2) ?$

$S \rightarrow aX \rightarrow a b Y$

ou bien

$S \rightarrow aX \rightarrow a b Z$

Laquelle choisir ?

Pas de stratégie déterministe

La grammaire n'est pas LL(1)

Noter que $abd \in L(G2)$ puisqu'il existe une dérivation :

$S \rightarrow aX \rightarrow a b Z \rightarrow a b d$

mais pas avec une stratégie déterministe LL(1)

Analyse descendante : intuition (4/6)

Cette grammaire peut être écrite autrement

$$S \rightarrow aX$$

$$X \rightarrow bY$$

$$X \rightarrow bZ$$

$$Y \rightarrow c$$

$$Z \rightarrow d$$

$$S \rightarrow a b U$$

$$U \rightarrow c$$

$$U \rightarrow d$$

cette nouvelle grammaire qui décrit le même langage est LL(1)

Analyse descendante : intuition (5/6)

Grammaire G3 :

$S \rightarrow X a Y$

$X \rightarrow W$

$X \rightarrow T$

$W \rightarrow b c$

$T \rightarrow a c$

$Y \rightarrow e Y$

$Y \rightarrow f$

$Y \rightarrow \varepsilon$

$acaef \in L(G3)$

$S \rightarrow X a Y \rightarrow W a Y \rightarrow b c a Y \leftarrow \text{NON}$

$S \rightarrow X a Y \rightarrow T a Y \rightarrow a c a Y \leftarrow \text{OK}$

Problème ici : pour choisir la bonne règle, on a besoin de connaître les symboles terminaux ($\in V_T$) qui peuvent dériver de la partie droite de la règle (c.a.d. de W ou de T)

Analyse descendante : intuition (6/6)

$$S \rightarrow X a Y$$

$$X \rightarrow W$$

$$X \rightarrow T$$

$$W \rightarrow b c$$

$$T \rightarrow a c$$

$$Y \rightarrow e Y$$

$$Y \rightarrow f$$

$$Y \rightarrow \varepsilon$$

$$S \rightarrow X a Y$$

$$X \rightarrow W \{b\}$$

$$X \rightarrow T \{a\}$$

$$W \rightarrow b c$$

$$T \rightarrow a c$$

$$Y \rightarrow e Y$$

$$Y \rightarrow f$$

$$acaef \in L(G3)$$

$$S \rightarrow X a Y \rightarrow T a Y \rightarrow$$

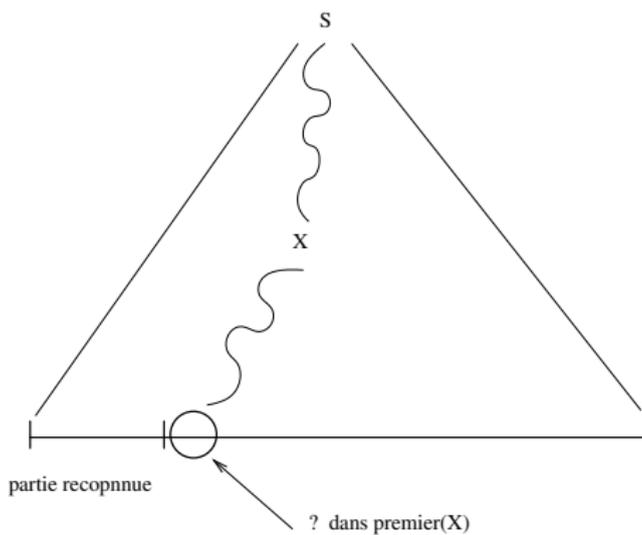
$$a c a Y \rightarrow a c a e Y \rightarrow$$

$$a c a e f$$

a et b sont appelés symboles directeurs des règles $X \rightarrow W$ et $X \rightarrow T$

LL(1) : notion de premier (1/2)

Pour chaque symbole non terminal ($X \in V_n$) on a besoin de connaître quel symbole terminal ($\in V_t$) le plus à gauche peut en dériver.



LL(1) : notion de premier (2/2)

Si la grammaire comporte deux règles dérivant du même non terminal

$$X \rightarrow \alpha \quad \alpha \in (V_t \cup V_n)^*$$

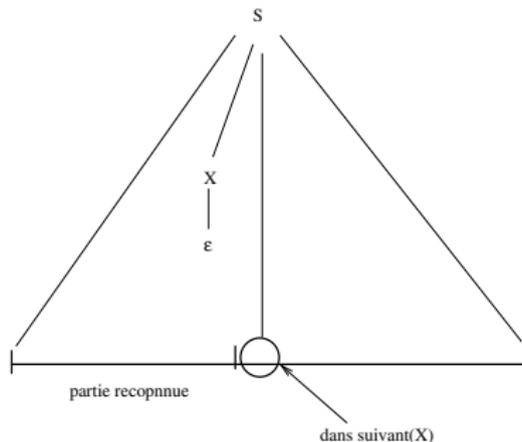
$$X \rightarrow \beta \quad \beta \in (V_t \cup V_n)^*$$

Propriété LL(1) : $\text{premier}(\alpha) \cap \text{premier}(\beta) = \emptyset$

MAIS on peut avoir des règles de la forme : $X \rightarrow \varepsilon$

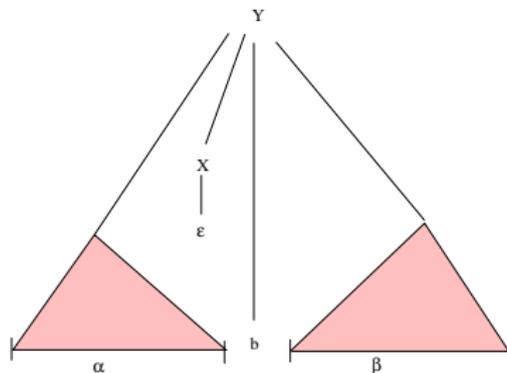
LL(1) : notion de suivant

Pour $X \in V_n$, $\text{suivant}(X)$ est le symbole qui peut suivre X dans une dérivation.



LL(1) : suivant, exemple simple

$$Y \rightarrow \alpha X b \beta$$

$$X \rightarrow \varepsilon$$


$$b \in \text{suivant}(X)$$

LL(1) : définitions Premier, Suivant

$$G = (V_t, V_n, Z, P)$$

soit $\alpha \in (V_t \cup V_n)^*$, **Premiers**(α) est l'ensemble des symboles terminaux qui peuvent débiter une dérivation de α par G :

$$\mathbf{Premier}(\alpha) = \{a \in V_t \mid \alpha \Rightarrow_G^* a \beta\}$$

soit $X \in V_n$, **Suivants**(X) est l'ensemble des symboles terminaux qui peuvent suivre une occurrence de X dans une dérivation de Z par G :

$$\mathbf{Suivants}(X) = \{a \in V_t \mid Z \Rightarrow_G^* \alpha X a \beta\}$$

LL(1) : définition de Vide, Directeur

soit $\alpha \in (V_t \cup V_n)^*$, **Vide**(α) vaut vrai ssi ε peut être dérivé de α par

$$G : \mathbf{Vide}(\alpha) \equiv \alpha \Rightarrow_G^* \varepsilon$$

soit $X \rightarrow u_1.u_2 \dots u_n$ une règle de P , avec $u_i \in (V_t \cup V_n)$

Directeurs($X \rightarrow u_1.u_2 \dots u_n$) est l'ensemble des symboles terminaux qui peuvent débiter une dérivation par cette règle :

$$\begin{aligned} \mathbf{Directeurs} \quad (X \rightarrow u_1.u_2 \dots u_n) = & \\ & \mathbf{Premiers}(u_1) \\ & \cup (\text{si } \mathbf{Vide}(u_1) \text{ alors } \mathbf{Premiers}(u_2) \text{ sinon } \emptyset) \\ & \dots \\ & \cup (\text{si } \mathbf{Vide}(u_1.u_2 \dots u_{i-1}) \text{ alors } \mathbf{Premiers}(u_i) \text{ sinon } \emptyset) \\ & \dots \\ & \cup (\text{si } \mathbf{Vide}(u_1 \dots u_n) \text{ alors } \mathbf{Suivants}(X) \text{ sinon } \emptyset) \end{aligned}$$

Propriété LL(1)

Une grammaire hors-contexte $G = (V_t, V_n, Z, P)$ est dite *LL(1)* si et seulement si l'ensemble des règles de P définissant un même symbole non-terminal ont des directeurs disjoints :

$$\forall X \in V_n, \forall X \rightarrow \alpha, X \rightarrow \beta \in P$$

$$\mathbf{Directeur}(X \rightarrow \alpha) \cap \mathbf{Directeur}(X \rightarrow \beta) = \emptyset$$

Un langage hors-contexte est dit LL(1) si et seulement si il existe une grammaire LL(1) qui le reconnaît.

L'ensemble des langages LL(1) est *strictement inclus* dans l'ensemble des langages hors-contexte.

Exemple 1 : $L_1 = a^n b^n c, n \geq 1$ (1/3)

Soit la grammaire G_1 qui reconnaît le langage L_1

$$Z \rightarrow X Y \#$$
$$X \rightarrow a b$$
$$X \rightarrow a X b$$
$$Y \rightarrow c$$
$$\text{Premier}(Z) = \text{Premier}(X)$$
$$\text{Premier}(X) = \{a\}$$
$$\text{Premier}(Y) = \{c\}$$
$$\text{Suivant}(Z) = \emptyset$$
$$\text{Suivant}(X) = \{b\} \cup \text{Premier}(Y)$$
$$\text{Suivant}(Y) = \#$$

Exemple 1 : $L1 = a^n b^n c, n \geq 1$ (2/3)

Premier(Z) = Premier(X)

Premier(X) = $\{a\}$

Premier(Y) = $\{c\}$

Suivant(Z) = \emptyset

Suivant(X) = $\{b\} \cup \text{Premier}(Y)$

Suivant(Y) = $\#$

Directeurs($Z \rightarrow X Y \#$) = $\{a\}$

Directeurs($X \rightarrow a b$) = $\{a\}$

Directeurs($X \rightarrow a X b$) = $\{a\}$

Directeurs($Y \rightarrow c$) = $\{c\}$

La grammaire $G1$ n'est donc pas LL(1).

Pour essayer de la rendre LL(1) nous pouvons factoriser la règle dérivant de X

Exemple 1 : $L_1 = a^n b^n c, n \geq 1$ (3/3)

Soit la grammaire G'_1 qui reconnaît le même langage L_1

$Z \rightarrow X Y \#$

$X \rightarrow a T$

$T \rightarrow b$

$T \rightarrow X b$

$Y \rightarrow c$

Directeurs($Z \rightarrow X Y \#$) = $\{a\}$

Directeurs($X \rightarrow a T$) = $\{a\}$

Directeurs($T \rightarrow b$) = $\{b\}$

Directeurs($T \rightarrow X b$) = $\{a\}$

Directeurs($Y \rightarrow c$) = $\{c\}$

La grammaire G'_1 est LL(1).

Exemple 2 : $L_2 = a^n b^n c, n \geq 0$

Soit la grammaire G_2 qui reconnaît le langage L_2

$$Z \rightarrow X Y \#$$
$$X \rightarrow \varepsilon$$
$$X \rightarrow a X b$$
$$Y \rightarrow c$$
$$\text{Directeurs}(Z \rightarrow X Y \#) = \text{Premier}(X) = \{a\} \cup \text{Suivant}(X)$$
$$\text{Directeurs}(X \rightarrow \varepsilon) = \text{Suivant}(X) = \text{Premier}(Y) \cup \{b\} = \{b, c\}$$
$$\text{Directeurs}(X \rightarrow a X b) = \{a\}$$
$$\text{Directeurs}(Y \rightarrow c) = \{c\}$$

La grammaire G_2 est LL(1)

Exemple 3 : $L_3 = ba^n, n \geq 0$

Soit la grammaire G_3 qui reconnaît le langage L_3

$$Z \rightarrow S \#$$
$$S \rightarrow b$$
$$S \rightarrow S a$$
$$\text{Directeurs}(S \rightarrow b) = \{b\}$$
$$\text{Directeurs}(S \rightarrow S a) = \text{Premier}(S) \quad \text{or } b \in \text{Premier}(S)$$

Cette grammaire n'est pas LL(1)

Toute grammaire récursive à gauche n'est pas LL(1)

Elimination de la récursivité à gauche (1/2)

Soit la grammaire G_3

$$Z \rightarrow S \#$$
$$S \rightarrow b$$
$$S \rightarrow S a$$

On obtient G'_3 qui reconnaît le même langage par élimination de la récursivité à gauche

$$Z \rightarrow S \#$$
$$S \rightarrow b T$$
$$T \rightarrow \varepsilon$$
$$T \rightarrow a T$$

Elimination de la récursivité à gauche (2/2)

$$Z \rightarrow S \#$$
$$S \rightarrow b T$$
$$T \rightarrow \varepsilon$$
$$T \rightarrow a T$$
$$\text{Directeurs}(Z \rightarrow S \#) = \{b\}$$
$$\text{Directeurs}(S \rightarrow b T) = \{b\}$$
$$\text{Directeurs}(T \rightarrow \varepsilon) = \text{Suivant}(T) = \text{Suivant}(S) = \{\#\}$$
$$\text{Directeurs}(T \rightarrow a T) = \{a\}$$

G'_3 est une grammaire LL(1)

Exemple L4 : $\{b a^n, n \geq 1\}$ (1/2)

Soit la grammaire G_4

$$Z \rightarrow S a \#$$
$$S \rightarrow b$$
$$S \rightarrow S a$$

Après élimination de la récursivité à gauche, soit la grammaire G'_4

$$Z \rightarrow S a \#$$
$$T \rightarrow \varepsilon$$
$$S \rightarrow b T$$
$$T \rightarrow a T$$
$$\text{Directeurs}(Z \rightarrow S a \#) = \{b\}$$
$$\text{Directeurs}(S \rightarrow b T) = \{b\}$$
$$\text{Directeurs}(T \rightarrow \varepsilon) = \text{Suivant}(T) = \text{Suivant}(S) = \{a\}$$
$$\text{Directeurs}(T \rightarrow a T) = \{a\}$$

G'_4 n'est pas LL(1)

Exemple L4 : $\{b a^n, n \geq 1\}$ (2/2)

Éliminer la récursivité à gauche ne permet pas toujours de produire une grammaire LL(1) mais nous pouvons écrire la grammaire autrement

$$Z \rightarrow b A \#$$

$$A \rightarrow a A$$

$$A \rightarrow a$$

qui une fois factorisée donne

$$Z \rightarrow b A \#$$

$$A \rightarrow a X$$

$$X \rightarrow \varepsilon$$

$$X \rightarrow A$$

$$\text{Directeurs}(X \rightarrow \varepsilon) = \text{Suivant}(X) = \text{Suivant}(A) = \{\#\}$$

$$\text{Directeurs}(X \rightarrow A) = \text{Premier}(A) = \{a\}$$

Grammaire non $LL(k) \forall k$

Le langage des palindrômes ne peut pas être décrit par une grammaire $LL(k)$

Considérons le vocabulaire terminal $\{a, b\}$

$$Z \rightarrow S \#$$

$$S \rightarrow a S a$$

$$S \rightarrow b S b$$

$$S \rightarrow \varepsilon$$

$$\text{Directeurs}(S \rightarrow a S a) = \{a\}$$

$$\text{Directeurs}(S \rightarrow b S b) = \{b\}$$

$$\text{Directeurs}(S \rightarrow \varepsilon) = \{a, b, \#\}$$

Construction d'un reconnaisseur (1/3)

1- $Z \rightarrow S \#$

2- $S \rightarrow A C$

3- $A \rightarrow a A b$

4- $A \rightarrow \varepsilon$

5- $C \rightarrow c Y$

6- $Y \rightarrow c Y$

7- $Y \rightarrow \varepsilon$

Directeurs($Z \rightarrow S \#$) = $\{a, b, c\}$

Directeurs($S \rightarrow A C$) = $\{a, b, c\}$

Directeurs($A \rightarrow a A b$) = $\{a\}$

Directeurs($A \rightarrow \varepsilon$) = $\{b, c\}$

Directeurs($C \rightarrow c Y$) = $\{c\}$

Directeurs($Y \rightarrow c Y$) = $\{c\}$

Directeurs($Y \rightarrow \varepsilon$) = $\{\#\}$

Construction d'un reconnaisseur (2/3)

Table de prédiction

	a	b	c	#
Z	1	1	1	
S	2	2	2	
A	3	4	4	
C			5	
Y			6	7

entrée	pile
aabbc#	Z
aabbc#	S #
aabbc#	A C #
aabbc#	a A b C #
abbc#	A b C #
abbc#	a A b b C #
bbc#	A b b C #
bbc#	b b C #
bc#	b C #
c#	C #
c#	c Y#
#	Y#
#	#

Construction d'un reconnaiseur (3/3)

Programmation systématique avec procédures récursives

```
reconnaitreS :
```

```
(* S --> A C *)
```

```
  si symbole dans {a, b, c}
```

```
  alors reconnaitreA ; reconnaitreC
```

```
reconnaitreA :
```

```
(* A --> a A b *)
```

```
  si symbole = a
```

```
  alors lire; reconnaitreA; si symbole = b alors lire
```

```
  sinon si symbole dans {b, c}
```

```
    alors rien
```

```
    sinon erreur
```